

TÜRKİYE GÖRME ENGELLİLER SPOR FEDERASYONU

FUTSAL BRANŞI B1 DÜZEYİ KURALLARI 2014 - 2017

Arş. Gör. Mücahit FİŞNE
Futbol Eğitim Kurulu Başkanı
Cumhuriyet Üniversitesi,
Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu,
mfisne@gmail.com

KURAL 1

Oyun Alanı

Boyutlar

Oyun Alanı dikdörtgen şeklinde olmalıdır. Taç çizgilerinin uzunluğu kale çizgilerinin uzunluğundan daha fazla olmalıdır.

Uzunluk En az : 25 m En çok : 42 m

Genişlik En az : 15 m En çok : 25 m

Uluslararası Maçlar

Uzunluk : 40 m

Genişlik : 20 m

Oyun Alanının İşaretlenmesi:

Oyun alanı sınırladıkları alana dahil olan çizgilerle belirlenir. Uzun olan iki kenar çizgisi taç çizgisi olarak adlandırılır. Taç çizgileri, bu çizgiler boyunca ve sahanın her iki tarafında kale çizgilerinin bir metre ötesine kadar uzanan korumalıklarla oluşturulabilir. Korumalıklar 1m - 1.20 m arası yükseklikte olmalı ve sahaya açısı 10 dereceden fazla olmamalıdır. Daha kısa olan kenar çizgilerine kale çizgisi denir.

Bütün çizgiler 8 cm genişliğindedir. Oyun alanı bir orta çizgi ile ikiye ayrılır. Başlama noktası bu çizginin tam ortasına işaretlenir. Bu noktanın etrafına 3 m yarıçaplı bir daire çizilir.

Yönlendiricilerin alanının belirlenmesi:

Yönlendiricilerin alanları şu şekilde çizilir:

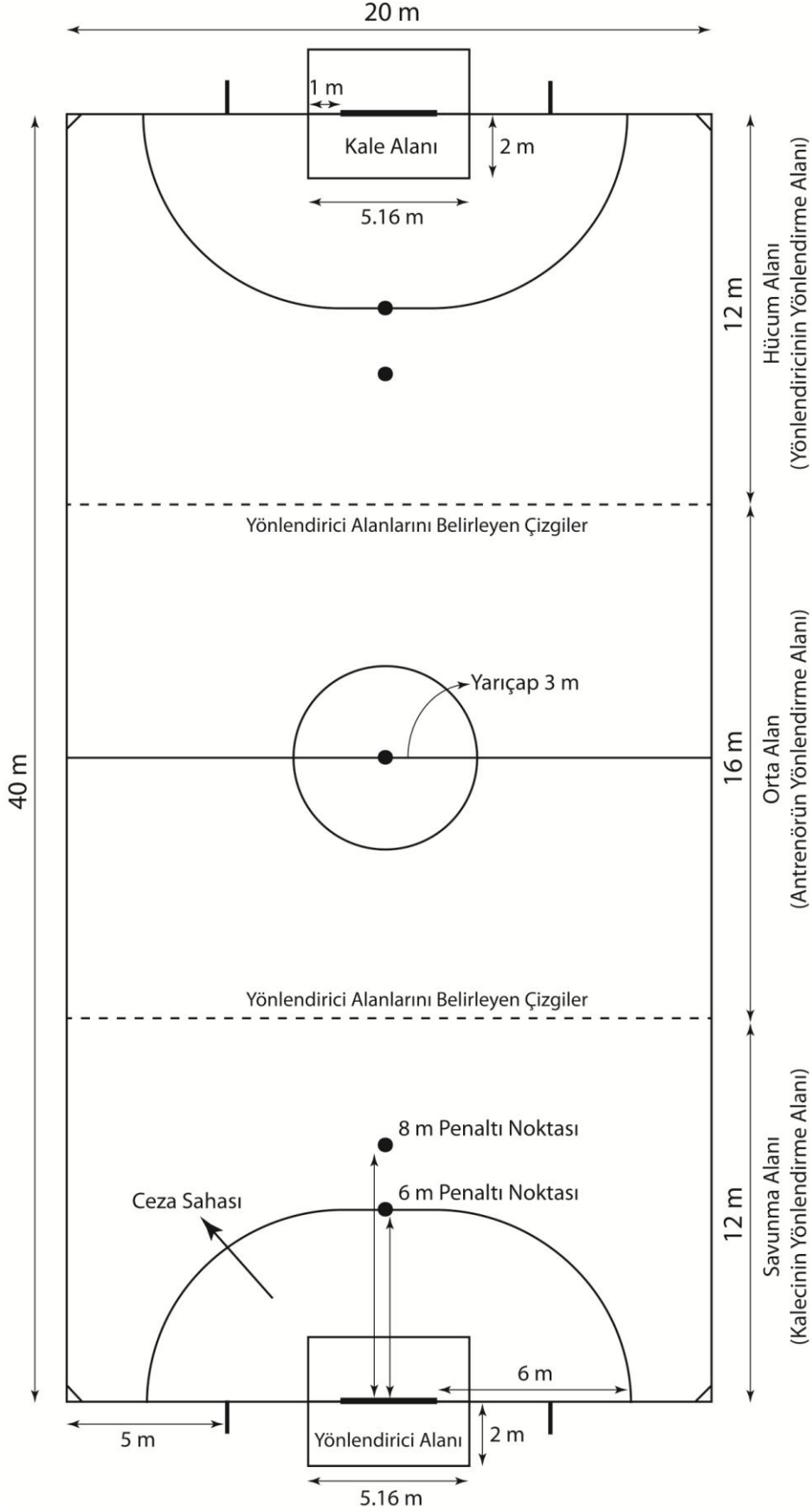
Kale çizgilerinden 12 metre uzaklıkta, sahanın bir tarafından diğer tarafına kale çizgilerine paralel bir noktalı çizgi çizilir. Saha böylelikle üç bölüme ayrılır:

1 Savunma alanı

2 Orta alan

3 Hücum alanı

SAHA ÖLÇÜLERİ



Ceza Sahası:

Ceza sahası oyun alanının her iki ucunda aşağıda ifade edildiği gibi belirlenir:

Her iki kale direğinin dış tarafı merkez olmak üzere 6 m yarı çapında çeyrek daireler çizilir. Bu çeyrek daireler, kale direklerinin dış tarafından kale çizgisine dik açıyla çizilmiş 6 metrelik hayali iki çizgiyi birleştirmek için kale çizgisinden en yakın korumalık yönünde çizilir. Her çeyrek dairenin en üst iki ucu kale direkleri arasındaki kale çizgisine paralel uzanan 3.16 metrelik bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgilerle kale çizgisi arasında kalan alan ceza sahasıdır.

Kale sahası

Her iki kale direğinin dış tarafından en yakın korumalıklara doğru bir metrelik mesafe ölçülür. Bu noktalardan orta saha çizgisine doğru, iki metre uzunluğunda, kale çizgisine dik çizgiler çizilir. Bu iki çizgi kale çizgisine paralel 5.16 metrelik bir çizgi ile birleştirilir. Bu alan Kale Sahası olarak adlandırılır.

Penaltı Noktası (1)

Her ceza alanı içinde kale direklerinden eşit uzaklıkta ve kale çizgisine 6 metrelik mesafede bir penaltı noktası işaretlenir.

Penaltı Noktası (2)

Kale direklerinden eşit uzaklıkta ve kale çizgisine 8 metrelik mesafede ikinci bir penaltı noktası işaretlenir.

Kale Arkasındaki Yönlendirici Alanı

Her iki kale direğinin dış tarafından en yakın korumalıklara doğru bir metrelik mesafe ölçülür. Bu noktalardan saha dışına doğru, iki metre uzunluğunda, kale çizgisine dik çizgiler çizilir. Bu iki çizgi kale çizgisine paralel 5.16 metrelik bir çizgi ile birleştirilir. Bu alan “Kale Arkasındaki Yönlendirici Alanı” olarak adlandırılır. Bu alan yönlendiricilerin görevlerini düzgün bir şekilde yapabilecekleri bir alan olmalıdır.

Köşe Vuruş Alanı:

Kale çizgileriyle korumalıkların birleştiği noktadan, kale çizgisi üzerinde kaleye doğru ve taç çizgisi üzerinde orta sahaya doğru 20 cm’lik çizgiler çizilir. Bu çizgiler 8 cm kalınlığında bir çizgiyle birleştirilir. Korumalıklarla kale çizgisinin birleştiği bu yere köşe noktası adı verilir.

Teknik Alan:

Yedek kulübeleri, hakem masası ve yedek oyuncu deęişiklik kapısının olduęu tarafta ve daha iyi bir görüő açısı için zeminden biraz yüksekte olmalıdır. Her takımın kulübesi savunma alanına yakın olmalıdır. Top oyundayken her takımdan sadece bir kiői orta alandaki oyunculara talimat verebilir.

Oyuncu Deęiőtirme Bölgesi:

Deęişiklikler, saat hakeminin masasının ön tarafına yerleőtirilmiş korumalıktaki bir kapı aracılığıyla yapılabilir. Böyle bir yer yoksa deęişiklięi yapan takımın yedek kulübesine en yakın köőe noktasından yapılabilir.

Kaleler:

Kaleler beyaz renkte olmalı ve kale çizgisinin ortasına yerleőtirilmelidir. Kaleler, köőe noktalarından eőt uzaklıkta, yukarı doęru dik iki direk bunları birleőtiren yatay bir üst direkten oluşur. İki direk arasındaki mesafe (içten içe) 3 m, üst direęin alt kenarının yerden yükseklięi 2 m.dir. Her iki direk ile üst direk 8 cm kalınlık ve derinlikte olmalıdır. Kendir, elyaf veya naylondan yapılmıő aęlar her iki direk ile üst direęin arkasına baęlanmış olmalıdır. Aőaęı kısım, bükülmüő demirlerle veya dięer yeterli dayanaklarla desteklenmelidir. File derinlięi kale direklerinin iç tarafından sahanın dıőına doęru üst tarafta en az 80cm aőaęı tarafta en az 100 cm olmalıdır.

Güvenlik:

Kaleler portatif olabilir ancak maç sırasında yere saęlam bir şekilde sabitleőtirilmelidir. Oyuncuların güvenlięi için kale çizgisi ile herhangi bir engel arasındaki mesafe en az 2 metre olmalıdır.

Sahanın Yüzeyi:

Yüzey, kauçuk, çim veya sentetik çim olabilir. Pürüzsüz, düz ve aőınmayan bir yüzey olmalıdır. Asfalt beton veya kaba asfalt kullanılmamalıdır.

KURAL 2

Top

Nitelikleri ve Ölçüleri:

Top:

Yuvarlak,

Deriden veya başka bir uygun malzemedan imal edilmiş,

Çevresi en çok 62 cm. az 60 cm.,

Ağırlığı oyunun başlangıcında en çok 540 gr. en az 510 gr.,

Basıncı deniz seviyesinde 0.4-0.6 atmosfer basıncına eşit (400-600gr/cm²),

Topun içerisinde, topu düzgün bir şekilde sürmeye, çevirmeye ve sektirmeye imkan verecek bir ses sistemi olmalıdır. Oyuncuların güvenliğini sağlamak için, top etrafında ya da havada dönerken ses çıkarmalıdır.

Kusurlu Topun Değiştirilmesi:

Eğer top oyunda iken patlar veya kusurlu hale gelirse:

- Oyun durdurulur,
- Oyun yedek topla ilk topun kusurlu hale geldiği yerden bir hakem atışı ile başlatılır.

Topun ses sistemi oyun sırasında durursa:

- Oyunun durdurulması gerekmez.
- Hakem topu tekrar ses çıkaracak şekilde hafifçe hareket ettirir.

Eğer top oyunda değilken patlar veya kusurlu hale gelirse (bir başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı):

- Oyun, kurallara göre bu atışlarla başlatılır.

Top oyun süresince hakemin onayı olmadan değiştirilemez.

KARARLAR

Karar 1: IBSA maçlarında ve/veya IBSA'nın üye federasyonlarının maçlarında IBSA onaylı toplar kullanılmalıdır.

KURAL 3

Oyuncuların Sayısı:

Bir maç, dördü tamamen görmeyen oyuncu (B1 kategorisi) ve biri kısmen yada tamamen gören ve aynı zamanda yönlendiricilikte yapabilen bir kaleci (B2 veya B3 kategorisi) olmak üzere 5 oyuncudan oluşan iki takımla oynanır. Aynı zamanda bir de rehber olacaktır.

Takım kadroları ařađıdaki iřlevleri yerine getiren 15 kiřiden oluřur:

8 oyuncu, 2 kaleci, 1 ynlendirici, 1 antrenr, 1 yardımcı antrenr, 1 doktor ve 1 fizyoterapist.

Oyuncu Deđiřtirme Yntemi:

En fazla, drt yedek oyuncu ve bir yedek kaleci kullanılabilir. Bir takımın her iki kalecisi sakatlandıysa ve bu durum msabaka doktoru tarafından onaylanmışsa, takım yetkililerinden herhangi birisi kaleye geebilir.

Bir mataki yedek deđiřtirme sayısı sınırsızdır. Oyundan ıkan bir oyuncu bařkasının yerine yine oyuna girebilir. Yedek oyuncu sadece topun oyunda olmadığı sırada ve ařađıdaki kořullara uyarak oyuna girebilir:

- Oyun durmalıdır.
- Oyundan ıkan ve oyuna giren oyuncuların numaraları anons edilmelidir.
- Oyundan ıkan oyuncu kendi takımının deđiřiklik blgesini kullanmalıdır.
- Oyuna giren oyuncu da kendi takımının deđiřiklik blgesini kullanmalıdır. Oyuna giren oyuncu, ıkan oyuncu ta izgisini tamamen gemeden ve kendisine hakem tarafından izin verilmeden sahaya girmemelidir.
- Yedek oyuncu, hakem kararlarına tabidir. Yedek oyuncu sahaya girip aktif oyuncu olunca ve ıkan oyuncunun aktif oyunculuđu bittiđinde, deđiřiklik tamamlanmış olur.

İhlaller ve Cezalar:

Yedek oyuncu, top oyundayken sahaya girerse;

- Oyun durdurulur, giren oyuncu sarı kart cezası alır ve sahanın dıřına ıkması istenir.
- Oyun durdurulduğunda topun olduđu yerden, karřı takımın endirekt serbest vuruđu ile bařlar.

Kararlar:

Karar 1: Penaltı ya da ikinci penaltı verildiđinde, hakemin dođruladıđı, turnuva doktoru veya takım doktoru veya fizyoterapistin onayladıđı bir sakatlık dıřında kaleci deđiřikliđi yapılamaz. 8 m penaltısını ya da penaltı atıřını yapacak oyuncu atıř kazanılmadan nce sahada bulunan oyunculardan birisi olmalıdır. Takım bu atıřlar ncesinde oyuncu deđiřikliđi yapabilir ancak oyuna giren oyuncu atıř kullanamaz.

Karar 2: Bir ma boyunca 5 kiřisel faul yapan oyuncu bařka bir oyuncuyla deđiřtirilir. Bu oyuncu tekrar oyuna giremez fakat yedek oyuncu blgesinde kalabilir.

Karar 3: Kırmızı kart gören bir oyuncu oyun dışına gönderilir, yedek oyuncu bölgesinde kalmaz.

Karar 4: Maça başlamak için 5 oyuncu (bir kaleci ve dört oyuncu) olması gerekir.

Karar 5: Oyuncuların kırmızı kartla oyun dışına gönderilmesi ya da sakatlık nedeniyle takımlardan birinin 3 kişiden az kalması (kaleci dahil) durumunda maç bitirilir.

Karar 6: Kaptan'ın görevleri:

Kaptan, maç boyunca takımını temsil eder, hakemle ve diğer yetkililerle muhatap olacak kişidir. Takım arkadaşları arasında iyi ve centilmen bir davranış sergilemeye çalışır. Takım arkadaşlarından ayırt edilebilmek için koluna kolluk takabilir. Kaptan, maçın oynandığı tesisi terk etmediği ya da kırmızı kart görmediği sürece, oyundan çıksa bile yeni bir kaptan belirlenmesi gerekmez. Yine kaptan maç başında asıl kadroda olmasa bile kura atışında bulunur.

Karar 7: Bir oyuncu sağlık görevlilerinin sahaya girmesini isterse, ardından saha dışına çıkmak zorundadır. Oyuncu dışarıdayken oyuncu değişikliği de yapılabilir.

Karar 8: Bir oyuncu oyuna girerken ve ya tekrar girerken daima oyun durduğunda uygun yerden hakemin izniyle girebilir.

KURAL 4

Oyuncuların Giysi ve Gereçleri:

Güvenlik:

Bir oyuncu, kendisine veya bir başka oyuncuya tehlikeli olabilecek herhangi bir giysi giymemeli veya (her çeşit takılar da dahil) gereçler taşımamalıdır.

Gerekli Giysiler:

- Forma
- Şort (eğer tayt giyilirse, taytın rengi şortun esas renginde olmalı),
- Tozluklar,
- Tekmelikler,
- Futbol ayakkabıları. (Kanvas, yumuşak deri, koşu ayakkabısı, plastik ayakkabı ya da benzeri)

B1 Oyuncularının Ekipmanı:

B1 oyuncuları yukarıdaki zorunlu malzemelerin yanı sıra aşağıdaki ekipmanları da kullanmalıdır:

- Göz pedleri (Prostetik gözü olan oyuncu için kullanılmaz).
- Göz bağları
- Koruyucu başlıklar (Tercihe kalmıştır ancak takılması şiddetle tavsiye edilir).

Forma:

- Bütün formaların arkasında numaralar bulunmalıdır. Oyuncular 1 den 15 e kadar olan numaraları alabilirler.
- Numaralar net bir şekilde görünebilmesi için, formanın rengine zıt olması gerekir. Uluslararası maçlarda, numaralar formanın veya şortun ön bölümünde de olur; ancak daha küçük yazıyla olması gerekir.

Tekmelikler:

- Tozlarla tamamen örtülmelidir,
- Uygun materyallerle yapılmış olması gerek (kauçuk, plastik, veya benzeri maddelerden),
- Yeterli bir koruma sağlamalıdır.

Kaleciler:

- Kaleci uzun eşofman giyebilir.
- Her kaleci, kendisini diğer oyunculardan ve hakemlerden ayırt edecek renkte giyinir.

İhlaller ve Cezalar:

Oyunun durdurulmasına gerek yoktur. Kuralı çiğneyen oyuncu, malzemelerini düzenlemesi veya temin etmesi için oyun alanı dışına çıkarılır. Top oyun dışı olduğunda oyuncu, 1. veya 2. hakemin izni ile, hakem tarafından giysisi kontrol edildikten sonra hakemin işareti ile oyuna dahil olur.

Karar 1: Hakem koruyucu göz bağlarının diğer oyunculara zarar verebileceğini düşünürse bunlara izin vermez.

Karar 2: Koruyucu başlıklar tercihe bırakılmıştır ancak kafa yaralanmalarının önlenmesi için şiddetle tavsiye edilir. Top oynandıkça, bir oyuncunun koruyucu başlığı düşerse, oyunun durdurulmasına gerek yoktur. Top oyun dışı olduğu zaman, hakem koruyucu başlığı oyuncuya verir.

KURAL 5

Hakem:

Hakemin Yetkisi:

Her ma, sahaya girdiđi andan ayrıldıđı ana kadar oyun kurallarını uygulamada tam yetkili olarak atanan bir hakem tarafından yönetilir.

Yetkileri ve Görevleri:

Hakem:

- Oyun kurallarını uygular,
- Oyunu durdurmakla, ihlali yapan takıma bir avantaj sağlayacağı hallerde oyunu devam ettirir. Düşündüğü avantajın oluşmaması halinde yapılan ihlali cezalandırır.
- Oyunculara, yönlendiricilere ve/veya takım yetkililerine karşın uygulanan disiplin tedbirlerinin yanı sıra ma öncesinde, ma sırasında ve ma sonrasında meydana gelen olaylar hakkında bilgi içeren ma raporunu ilgili kurumlara verir.
- Saat hakemi olmaması halinde saat hakeminin görevlerini yapar.
- Kuralların herhangi bir şekilde ihlalinde veya diđer bir sebepten gerekli görürse, oyunu durdurur, geçici olarak erteler veya tatil eder.
- Hatalı oyuncuları, yönlendiricileri ve/veya takım yetkililerini uyarır, disiplin cezası verir veya oyun dışı bırakır.
- Yetkisi olmayan kişiyi sahaya sokmaz.
- Bir oyuncunun ciddi sakatlandıđı kanısına varırsa oyunu durdurur ve o oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Sakatlanan oyuncu oyun alanına ancak oyun tekrar başlatıldıktan sonra dönebilir.
- Bir oyuncunun hafif sakatlandıđı kanısına varırsa ve diđer oyuncuların onun üzerine basma tehlikesi yoksa oyunu top oyun dışı oluncaya kadar devam ettirir.
- Kanayan yarası olan bir oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Bu oyuncu, ancak hakemlerin kanamanın durduđuna kanaat getirmesi halinde hakemin işareti ile oyun alanına dönebilir.
- Kullanılan her topun Kural 2'de belirtilen özelliklere uygun olmasını sağlar.
- Oyun her durduđunda oyunu başlatır.
- Ses sistemini kullanarak sahanın çevresinde sessizliđi sağlar.
- Saat hakeminin masasına ma boyunca olan her olayı sözlü olarak veya işaretle bildirir.

- Oyuncuların giysilerini maç başlamadan önce, deęişiklik yapılırken, her moladan sonra, ikinci yarının başlangıcında, uzatmalarda ve gerekli gördüğü anlarda kontrol eder.
- Maçın her anında göz bağlarının, koruyucu başlıkların ve göz pedlerinin doğru şekilde takılı olmasını sağlar. Gerekli gördüğünde, top oyun dışı olduğu anda oyunu durdurur ve oyuncunun gözbaęını düzeltmesini ister veya sorumlu personelden oyuncunun göz baęının deęiştirilmesini isteyebilir.
- Yönlendirici alanları ile ilgili kuralı uygular:
 1. Bölge: savunma alanı
 2. Bölge: orta alan
 3. Bölge: hücum alanı

Hakem Kararları:

Hakemin oyun ile ilgili kararları nihaidir.

Karar 1: Eğer hakem ve yardımcı hakem aynı anda hata görürse ve hangi takıma ceza verilmesinde anlaşmazlık olursa, hakemin kararı uygulanır.

Karar 2:

Hem hakem hem yardımcı hakem oyuncuya sarı kart veya kırmızı kart gösterebilir; anlaşmazlık durumunda, hakemin kararı uygulanır.

KURAL 6

Yardımcı Hakemler:

İkinci Hakem

Görevleri:

- Sahada hakemin olduğu yerin karşı tarafında görev yapmak üzere ikinci bir hakem atanır. Düdük kullanır.
- İkinci hakem hakeme oyunun kurallarını uygulamasında yardımcı olur.
- Saat hakemi olmaması durumunda, dışarı gönderilen bir ya da daha fazla oyuncunun 5 dakikalık süresini kontrol eder.
- Saat hakemi olmaması durumunda, mola sürelerini kontrol eder.

Eğer ikinci hakem aşırı ve uygun olmayan davranış sergilerse, hakem ikinci hakemin yetkilerini kısıtlar veya görevine son verip başka bir hakem ile deęiştirebilir. Bu durumu ilgili kurumlara gerekli zaman içerisinde rapor eder.

Kararlar:

Uluslararası maçlarda, ikinci hakemin oyunda bulunması ve kullanılması zorunludur.

Üçüncü Hakem:

Üçüncü hakem,

- 1. hakemin ya da 2. hakemin oyuna devam edemediği durumlarda onların yerine görev yapabilir.
- Değişikliklerin yapılmasına yardım eder.
- Oyuna giren oyuncuların giysilerini kontrol eder. Gerekli görürse oyuncunun oyuna girmesine izin vermez.
- Yedek bölgesinden yapılan uygunsuz davranışları 1. hakeme veya 2. hakeme bildirir.
- Eğer üçüncü hakem aşırı ve uygun olmayan davranış sergilerse, hakem ikinci hakemin yetkilerini kısıtlar veya görevine son verip başka bir hakem ile değiştirebilir. Bu durumu ilgili kurumlara gerekli zaman içerisinde rapor eder.

KURAL 7

Saat Hakemi, Skor Hakemi ve Spiker

Görevleri:

Bir saat hakemi, bir skor hakemi ve bir spiker atanır. Bunlar, yedek bölgeleri ile aynı tarafta orta saha çizgisinin dışında yer alırlar.

Saat Hakemi:

Saat hakeminin kronometre ve birikilmiş faulleri gösteren araç ile donatılmış olması gerekir.

Bu araçları federasyon veya ev sahibi takım temin eder.

- Maçın süresinin Kural 8'e uyup uymadığını kontrol eder.
- Başlama vuruşuyla saatini başlatır.
- Son iki dakikaya kadar, sadece molalarda, hakem molalarında, sakatlanan oyuncunun tedavisinde, değişikliklerde, penaltı ya da 8m penaltı atılırken ve gol olduğunda süreyi durdurur. Oyun başlarken top hareket ettiğinde saatini başlatır.
- 1 dakikalık molayı kontrol eder
- Oyuncu dışarı gönderildiğinde, 5 dakikalık ceza süresini kontrol eder.
- İlk yarının bitimini, oyunun bitimini, uzatma sürelerinin bitimlerini ve mola sürelerinin bitimlerini hakemlerin kullandığından farklı bir düdük yada ses sistemi ile bildirir.

SON İKİ DAKİKA KURALI:

Her iki yarının ve uzatmaların son iki dakikası boyunca, saat hakemi aşağıdaki durumlarda da saatini durdurmalıdır:

- Serbest vuruş,
- Taç,
- Kale vuruşu,
- Köşe vuruşu.

Skor Hakemi:

- İki takımında mola bilgilerini tutar. Takımlardan biri mola istediğinde bunu hakeme ve oyunculara bildirir.
- İki takımında her iki yarıda yaptığı ilk 3 birikmiş faulün kayıtlarını tutar ve her hangi bir takım tarafından 3. birikmiş faul yapıldığında hemen işaret eder.
- Maç boyunca her oyuncunun yaptığı kişisel faullerin kaydını tutar.
- Gol atan oyuncuların kaydını tutar.
- Uyarı yada kırmızı kart cezası alan oyuncuların, yönlendiricilerin ve takım yetkililerinin kaydını tutar.

Anons Sistemi Spikeri:

Anons sistemi saat hakeminin masasına yerleştirilmelidir.

- Maç süresince meydana gelen tüm olayları (fauller, değişiklikler, molalar, molalarda yada devre arasında yapılan değişiklikler vb.) anons etmek için kullanılır. Spiker bu olayları duyurmak için bu sistemi kullanmalıdır. İzleyicilerin sessiz olmalarını sağlamak için kullanılır.

Eğer saat hakemi, skor hakemi veya spiker aşırı ve uygun olmayan davranış sergilerse, hakem bunların yetkilerini kısıtlar veya görevine son verip başka bir hakem ile değiştirebilir. Bu durumu ilgili kurumlara gerekli zaman içerisinde rapor eder.

Kararlar:

Karar 1: Uluslararası maçlar için saat hakemi, skor hakemi ve spiker zorunludur.

KURAL 8

Maçın / Oyunun Süresi:

Oyunun Devreleri:

Oyun 25' er dakikalık iki eşit devreden oluşur.

Zamanın tutulması, süre hakemi tarafından yapılır (Kural 7 de anlatıldığı gibi).

İlk yarı veya ikinci yarının süresi penaltı veya ikinci penaltı vuruşu için uzatılabilir (Temdit penaltı).

Mola:

Takımların ikisi de her iki yarıda birer dakikalık mola hakkına sahiptir. Takımlar bir dakikalık bu molaları aşağıda belirtildiği gibi kullanabilirler:

- Saat hakeminden mola isteme hakkı takımın antrenörüne aittir.
- 1 dakikalık mola herhangi bir anda istenebilir. Ancak takımın topa sahip olması durumunda verilir.
- Saat hakemi top oyun dışı olduğunda hakemlerin kullandığından farklı bir düdük yada ses sistemi ile molayı verir
- Her takım bir devre için bir kez mola kullanma hakkına sahiptir
- Mola verince, oyuncuların sahada kalması gerekir. Bir takım yetkilisinden talimat almak isterlerse yedek bölgesindeki korumalıkların yanına gidip oradan alırlar. Talimat veren kişi de sahaya giremez.
- Birinci devrede mola almayan takım ikinci devrede sadece bir mola isteyebilir.

Devre Arası:

Devre arası 10 dakikayı geçemez.

Kararlar:

Karar 1: Eğer saat hakemi yok ise, antrenör hakemden mola isteyebilir.

Karar 2: Oyun sonunda uzatma devreleri olursa, bu devrelerde mola alınamaz. Ancak, takımlardan biri ikinci yarıdaki mola hakkını kullanmadıysa, uzatmalarda bu hakkını kullanabilir.)

KURAL 9

Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması:

Başlama Vuruşu Öncesi:

Önce para atışı yapılır ve atışı kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer. Diğer takım oyunun başlama vuruşunu yapar. Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar. Maçın ikinci yarısında takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler. Yedekler ve takım yetkilileri kendi kaleleri tarafındaki yedek bölgesini kullanırlar.

Başlama Vuruşu:

Oyunu aşağıdaki durumlarda başlatmak veya tekrar başlatmak için yapılan vuruştur:

- Oyunun başlangıcında,
- Gol atıldıktan sonra,
- Maçın ikinci yarısının başlangıcında,
- Eğer uzatma devreleri oynanacaksa, her iki uzatma devresinin başlangıcında.

Başlama vuruşundan doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Usul:

Bütün oyuncular kendi yarı alanlarında bulunacaklardır. Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girinceye kadar toptan en az 3 m uzakta olurlar. Top orta noktada hareketsiz bir şekilde duracaktır. Hakemin işareti ile başlanacaktır. Topa ileri doğru vurularak başlanacaktır. Vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunmayacaktır.

İhlaller / Cezalar:

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- Rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilecektir.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir başka surette ihlali durumunda vuruş tekrar edilecektir.

Hakem Atışı:

Oyun, top oyunda iken şayet korumalıkları ya da kale çizgisini geçmeden veya oyun kurallarında belirtilmeyen bir nedenle geçici olarak durdurulmuşsa, oyuna yeniden başlama yöntemidir.

Usul:

Hakem, oyun durdurulduđu anda topun bulunduđu yerden topu yere bırakarak oyunu başlatacaktır. Ancak oyun top ceza alanında iken durduruldu ise, oyun, oyunun durdurulduđu yere en yakın ceza sahası çizgisinin kenarından başlatılacaktır. Oyun top yere değince tekrar başlamış olacaktır. Hakem topu kalelere doğru değil, korumalıklar yönünde yere bırakacaktır.

İhlaller / Cezalar:

Hakem atışı, aşağıdaki hallerde tekrarlanacaktır:

- Eğer topa, yere değmeden önce, bir oyuncu dokunursa,
- Eğer top, yere değdikten sonra, hiçbir oyuncuya değmeden oyun alanı dışına çıkarsa.

KURAL 10**Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması:****Topun Oyun dışı Olması:**

Top aşağıdaki hallerde oyun dışında olacaktır:

- Top kale çizgisini yerden veya havadan veya taç çizgisini havadan tamamen geçtiği zaman,
- Oyun hakem tarafından durdurulduđu zaman,
- Top tavana değdiği zaman.

Topun Oyunda Olması:

Top aşağıdaki hallerde oyunda olacaktır:

- Kale direklerine, üst direğe çarpıp oyun alanı içine döndüğü zaman,
- Oyun alanı içinde buldukları sırada hakemlerden birisine çarptığı zaman,
- Korumalıklardan birisine çarpıp oyun alanı içinde kaldığı zaman.

Kararlar:

Oyun kapalı sahalarda oynanırken top tavana temas ederse, oyun taç atışı ile başlar. Top, topu tavana çarptıran takımın karşısındaki takıma geçer. Taç atışı, taç çizgisinin topun tavana temas ettiği yere en yakın noktadan kullanılır.

KURAL 11

Gol Yapma Yöntemi:

Gol Yapma / Atma:

Bir gol, golü atan takımın gol öncesi oyun kurallarını ihlal etmemiş olması şartıyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır. Gol, kalenin içine el ile atılırsa veya kalecinin elinden zorla alınıp atılırsa geçerli değildir.

KURAL 12

Fauller ve Fena Hareketler:

Maç boyunca toplam 5 faul yapan oyuncu oyundan çıkarılır. Yerine hemen bir oyuncu girer fakat çıkan oyuncu bir daha oyuna dönemez.

Fauller ve fena hareketler aşağıdaki şekillerde cezalandırılır:

A) BİRİKMiŞ VE KİŞİSEL FAULLER

Eğer bir oyuncu aşağıda belirtilen 8 ihlalden birisini hakemin kanaatince dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak yaparsa, rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir;

- Rakibe kasten tekme atarsa veya tekme atmaya teşebbüs ederse,
- Rakibine çelme atarsa,
- Rakibinin üzerine sıçrarsa,
- Rakibine şarjda bulunursa,
- Rakibini vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse,
- Rakibini iterse,
- Rakibine kasten, tehlikeli veya şiddetli bir müdahalede bulunursa,
- Baş aşağı şekilde topla oynarsa ya da ararsa.

Bir oyuncu aşağıdaki 5 ihlalden birisini yaparsa da direk bir serbest vuruş verilir:

- Topu ararken ya da müdahale etmeye giderken “Voy” kelimesini kullanmamışsa,
- Topu eliyle ya da koluyla bilerek oynarsa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç).
- Rakibini tutarsa,
- Rakibine tükürürse,
- Topla rakip oynarken yada oynayacakken kayarak müdahalede bulunursa (kendi alanındaki kaleci, aşırı güç kullanarak ya da dikkatsiz ve tehlikeli biçimde oynamıyorsa),

Faulün verildiği yerden direkt bir serbest vuruş kullanılır.

PENALTI VURUŐU:

Eęer yukarıda belirtilen ihlallerden birisi bir oyuncu tarafından kendi ceza alanı içinde yapılırsa, topun oyunda olması koŐuluyla, topun pozisyonuna bakılmaksızın bir penaltı vuruŐu verilir.

Kaleci kale alanı dıŐında topla oynar ya da oyuna m¼dahalede bulunursa penaltı verilir.

B) SADECE KİŐİSEL FAULLER

Eęer bir **kaleci** aŐaęıdaki ihlallerden birisini yaparsa rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruŐ verilir:

- Kale atıŐında, topu g¼nderdikten sonra, top rakip bir oyuncuya deęmeden ya da orta saha çizgisini geęmeden bir takım arkadaşından topu tekrar alırsa,
- Takım arkadaşının bilerek verdięi topa eliyle dokunur ya da kontrol ederse,
- Takım arkadaşının bilerek taę atıŐından verdięi topa eliyle dokunur ya da kontrol ederse,
- Topu kendi kontrol¼nde (elinde veya ayaęında) 4 saniyeden fazla bulundurursa,
- Top oyundayken topu orta çizgiyi geęirerek rakip sahaya atarsa.

Hakemin kanaatine g¼re, bir **oyuncu**;

- Tehlikeli bir tarzda oynarsa,
- Kalecinin elindeki topu oyuna sokmasına engel olursa,
- Topla oynarken veya oynamaya ęalıŐırken rakibine g¼re avantaj saęlamak ięin korumalıklardan tutarsa (hakem 4 saniye sayar),
- Engelleme yaparsa,
- Takım arkadaŐı rakiple m¼cadele ederken ikinci kiŐi olarak rakibini sıkıŐtırırsa (sandvię),
- Topu bir ayaęında yada iki ayaęında 4 saniyeden fazla hareketsiz (¼l¼ top) tutarsa,
- Rakibe g¼re avantaj saęlamak ięin rakibe dokunmasa bile yere yatarak topla oynarsa,
- Rakibini ŐaŐırtmak veya aldatmak ięin ęirkin s¼zler s¼yler veya g¼r¼lt¼ ęıkarırsa,
- Maę boyunca kasten sessizlięi bozarsa,
- IŐıęı algılayarak avantaj saęlamak ięin, top oyundayken, hakemin izni olmaksızın g¼z maskesi veya pedlerine kasten dokunursa,
- Kural 12 de belirtilmeyen ancak uyarı yada kırmızı kart gerektirecek herhangi bir ihlali yaparsa indirekt serbest vuruŐ verilir.

Endirek serbest vuruş, ihlalinin olduđu yerden kullanılır.

Eđer kalecinin atışı, hiç kimseye dokunmadan yada yere temas etmeden rakip sahaya düşerse;

- orta saha çizgisinin herhangi bir yerinden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir.

DİSİPLİN CEZALARI

İhtar Verilecek Haller:

Eđer bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, ihtar verilip sarı kart gösterilir.

- Sportmenliğe aykırı davranışta bulunmuşsa,
- Hakeme veya hakemin kararlarına sözle veya hareketle itiraz ederse,
- Oyun kurallarını devamlı ihlal ederse,
- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse,
- Oyun bir köşe vuruşu, taç atışı, serbest vuruş veya kale vuruşu ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmaz ise,
- Hakemin izni olmaksızın oyun alanına ilk kez girer veya tekrar girerse veya değişiklik prosedürlerini ihlal ederse,
- Hakemin izni olmaksızın oyun alanını kasıtlı olarak terk ederse,
- Avantaj sağlamak için zorunlu olan ekipmanlara kasten dokunursa.

İhraç Verilecek Haller:

Eđer bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, kırmızı kart gösterilerek ihraç edilir.

- Ciddi faul yaparsa,
- Şiddetli harekette bulunursa,
- Rakibe veya bir başkasına tükürürse,
- Topa bilerek elle oynayıp rakip takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi kale alanındaki kaleci hariç),
- Kaleye doğru ilerleyen rakibin bariz gol atma şansını serbest vuruş veya penaltı vuruşu gerektiren bir ihlal ile önlerse,
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşursa ve/veya el kol hareketleri yaparsa,
- Aynı maçta ikinci bir sarı kart görürse.

TAKIM YETKİLİLERİ, YÖNLENDİRİCİLER VEYA YEDEK OYUNCULARIN YAPTIĞI İHLALLER

Bir takım yetkilisi, yönlendirici veya yedek oyuncu top oyundayken aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, o takım aleyhine bir **endirekt serbest vuruş** verilir:

- Yönlendirici ya da rehber ayrılan yönlendirici alanına bağlı kalmazsa,
- Sözle ya da hareketle itiraz ederse,
- Sessiz kalmazsa,
- Sorumsuz davranırsa.

Eğer oyun yukarıdaki ihlallerden birinin yapılması sebebiyle durdurulursa, hakem rakip takım lehine **ihlalin yapıldığı anda topun bulunduğu yerden bir endirekt serbest vuruş** verir ve kişiyi cezalandırır.

Kararlar:

İhraç edilen oyuncu yeniden oyuna giremez ve yedek bölgesinde oturamaz. Çift sarı kartla veya direkt kırmızı kartla ihraç edilen oyuncunun yerine hemen bir oyuncu giremez. Bir oyuncunun dışarı gönderilmesinden ancak 5 dakika sonra (5 dakika geçmeden önce bir gol atılmadıkça) top oyun dışındayken yerine yedek bir oyuncu girebilir.

Bir oyuncunun dışarı gönderilmesinin ardından 5 dakika geçmeden gol atılırsa, girecek olan oyuncuların oyuna dahil edilmesi kararı aşağıdaki kriterler göz önüne alınarak verilir:

- Eğer bir takımda 5 kişi varsa ve diğerinde 4 kişi, ve fazla sayısı olan takım gol atarsa, az oyuncu sayısı olan takıma 5. oyuncu dahil edilir.
- Eğer iki takımda 4 kişiyle oynarsa ve gol atılırsa iki takımda aynı kalır.
- Eğer 5 kişilik takım 3 veya 4 kişilik takımla oynuyorsa ve fazla sayıda olan takım gol atarsa, az oyuncusu olan takıma sadece bir oyuncu verilebilir.
- Eğer iki takımda 3 kişiyle oynuyorsa ve gol atılırsa iki takımda aynı sayıda kalır.
- Golü atan takım az sayıda olan takım ise oyun normal halde devam eder.

KURAL 13

Serbest Vuruşlar:

Serbest Vuruş Çeşitleri:

Serbest vuruşlar direkt ve indirekt serbest vuruşlar olarak ikiye ayrılır. Her iki vuruşta da top sabittir ve topa vuran oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden topa ikinci kez dokunamaz.

Direkt Serbest Vuruş:

Eğer doğrudan rakibin kalesine atılırsa, gol sayılır. Eğer bir takım direkt serbest vuruştan doğrudan kendi kalesine gol atarsa rakip takım lehine korner verilir.

Endirekt Serbest Vuruş:

Top kaleye girmeden önce bir oyuncuya değerse gol sayılır.

Serbest Vuruşun Pozisyonu:

Ceza sahası dışındaki serbest vuruşlar:

- Rakip oyuncuların topa vurulmadan önce toptan 5 metre uzak olmaları gereklidir.
- Top vurularak hareket ettirildiği an oyunda sayılır.
- Serbest vuruş ihlalin olduğu yerden veya ihlal olduğunda topun bulunduğu yerden kullanılır.

Savunan takımın ceza sahası içindeki direkt veya indirekt serbest vuruşları:

- Rakip oyuncuların topa vurulmadan önce toptan 5 metre uzak olmaları gereklidir.
- Top ceza sahası dışına çıktığı an oyunda sayılır.
- Ceza sahası içindeki serbest vuruş ceza sahası içinde, kale sahası dışında herhangi bir noktadan kullanılır.

Hücum eden takımın indirekt serbest vuruşu

- Rakip oyuncuların topa vurulmadan önce toptan 5 metre uzak olmaları gereklidir.
- Top vurularak hareket ettirildiği an oyunda sayılır.
- Ceza sahası içinde bir indirekt serbest vuruş verildiyse, ceza sahası çizgisinin ihlalin yapıldığı yere en yakın noktası üzerinden, 5 metre uzakta kurulacak olan baraja karşı kullanılır.

İhlaller / Cezalar:

Eğer, serbest vuruş atılırken rakip toptan gerekli mesafeye açılmamışsa

- vuruş tekrarlanır.

Topa vurulduktan sonra, topa başka bir oyuncu dokunmadan aynı oyuncu ikinci kez temas ederse:

- Rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş verilir.

Serbest vuruşu kullanan takım 4 saniye içinde serbest vuruşu kullanmazsa:

- Karşı takım lehine endirekt serbest vuruş verilir.

KURAL 14 Birikmiş Fauller:

- Kural 12 de belirtilen **direk serbest vuruşlarla** cezalandırılırlar.
- Takımların her devrede yaptığı ilk 3 birikmiş faul kaydedilir.

Serbest Vuruşun Pozisyonu

İki takımın da her iki yarıda kaydettiği ilk 3 birikmiş faul için:

- Rakip takım oyuncularını, serbest vuruşa karşı baraj kurabilirler.
- Rakiplerin hepsinin, topa vurulmadan önce toptan 5 metre uzak olmaları gereklidir.
- Bu vuruştan doğrudan bir gol kaydedilebilir.

DÖRDÜNCÜ VE SONRAKİ BİRİKMİŞ FAULLERİN USULÜ

(8 Metre Penaltısı Süreci)

İki takımın da her iki yarıda kaydettiği dördüncü faulden başlayarak **sonraki her bir takım faulünde** aşağıdaki “8 metre penaltısı” usulü uygulanır:

- Rakip takım oyuncularını baraj kuramazlar.
- Vuruşu kullanacak oyuncu belirlenir.
- Topa vuran oyuncu, gol atma amacıyla atışı kullanmalı, takım arkadaşına pas veremez.
- Kaleci kale alanı içerisinde ve toptan en az 5 metre uzaklıkta olmalı.
- Diğer oyuncular, serbest vuruşu kullanacak oyuncuyu rahatsız etmeyecek şekilde ve ceza alanı dışında; toptan en az 5 metre uzaklıkta ve top hizasındaki kale çizgisine paralel olan hayali bir çizginin gerisinde bulunmalıdırlar. Hiçbir oyuncu, topa vurulmadan hayali çizgiyi geçemez.
- Serbest vuruş kullanıldığında, top kaleciye dokunmadan ya da kale direklerinden dönmeden ya da oyun dışına çıkmadan hiçbir oyuncu topa müdahale edemez.

- Serbest vuruş 8 metre penaltı noktasından atılacaksa veya kale çizgisine 7 metre ile 8 metre arasındaki bir uzaklıktan atılacaksa, kaleci kale alanı içerisinde kalmalı ve toptan en az 5 metre uzaklıkta olmalıdır. Serbest vuruş 6 metre penaltı noktasından atılacaksa veya kale çizgisine 6 metre ile 7 metre arasındaki bir uzaklıktan atılacaksa, kaleci kale çizgisi üzerinde kalmalıdır.
- Bir oyuncu, takımının dördüncü faulünü yada daha sonraki takım faullerini, rakip takımın sahasında veya kendi sahasında 8 m penaltı noktasından geçen hayali bir çizgi ile orta saha çizgisi arasındaki bir bölgede yaparsa, serbest vuruş bu ikinci penaltı noktasından kullanılır.
- Bir oyuncu, takımının dördüncü faulünü yada daha sonraki takım faullerini kendi sahasında 8 m penaltı noktasından geçen hayali bir çizgi ile ceza sahası dışındaki bir bölgede yaparsa, rakip takım vuruşu ikinci penaltı noktasından mı yoksa ihlalin olduğu yerden mi yapacağı konusunda seçim yapabilir.
- Uzatma devreleri varsa, ikinci yarı boyunca yapılan birikmiş fauller ve kişisel fauller uzatma devrelerine taşınır.

Herhangi bir yarının ya da uzatma devrelerinin sonunda, dördüncü birikmiş faulden dolayı kullanılacak serbest vuruş için ekstra zaman verilmelidir.

İhlaller/Cezalar:

Eğer savunma yapan takımın oyuncularını, yedek oyuncularını, yönlendiricisi veya takım yetkilileri vuruş yapılırken kuralları ihlal ederse,

- Gol olmadıysa atış tekrar edilir.
- Gol olduysa atış tekrar edilmez.

Vuruşu yapan takım oyuncularından biri kuralları ihlal ederse,

- Gol olduysa atış tekrar edilir.
- Gol olmadıysa atış tekrar edilmez.

Topa vuran oyuncu bu kuralı topa vurduktan sonra ihlal ederse,

- Rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilir.

KURAL 15

Penaltı Vuruşu:

Bir penaltı vuruşu, top oyunda iken, cezası direkt serbest vuruş olan ihlallerden birini kendi ceza alanı içinde yapan bir takımın aleyhine verilir.

Bir penaltı vuruşundan doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Her iki devrenin sonunda veya uzatma devrelerinin sonunda verilen bir penaltı vuruşu için gerekli süre verilir. (Temdit Penaltısı)

Topun ve Oyuncuların Pozisyonu:

- Top, penaltı noktasına konulur. **Penaltı vuruşunu kullanacak oyuncu** belirlenir.

Savunma yapan kaleci:

- Topa vurulana kadar kale direkleri arasında, kale çizgisi üzerinde ve yüzü oyun sahasına dönük olarak bulunmalıdır.

Penaltıyı kullanan takımın yönlendiricisi:

- Atışı yapacak oyuncuyu yönlendirebilir ancak sahanın içine giremez.

Diğer oyuncuların:

- Sahanın içinde, ceza alanının dışında, penaltı noktası hizasında ya da gerisinde ve penaltı noktasından en az 5 metre uzakta bulunmaları gerekir.

Usül:

- Vuruşu yapan oyuncu topu ileri doğru vurur,
- Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topla ikinci kez oynayamaz.
- Topa vurularak hareket ettirildiği an oyundadır.

Eğer oyunun normal süresi içinde bir penaltı vuruşu kullanıldığında veya ilk yarı veya maçın sonunda penaltı vuruşunun kullanılması halinde veya bu penaltı vuruşlarının tekrarında top bir veya her iki direğe ve/veya üst direğe ve/veya kaleciye dokunduktan sonra, kale direkleri arasından ve üst direğin altından geçerse gol yapılmış sayılır.

İhlaller / Cezalar

Savunmayı yapan takımın oyuncusu bu kuralı ihlal ederse:

- Gol olmadıysa atış tekrar edilir.
- Gol olduysa atış tekrar edilmez.

Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı bu kuralı ihlal ederse:

- Gol olduysa atış tekrar edilir.
- Gol olmadıysa atış tekrar edilmez.

Topa vuran oyuncu bu kuralı topa vurduktan sonra ihlal ederse,

- Rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş verilir.

KURAL 16

Taç Atışı

Taç atışı oyunu yeniden başlatmanın bir metodudur.

Taç atışından gol atılamaz.

Taç atışı şu durumlarda verilir:

- Topun tamamı korumalıkları havadan geçerek oyun alanı dışına çıkar veya tavana temas ederse,

Topun saha dışına çıktığı yerden, topa en son dokunan oyuncunun takımının aleyhine kullanılır.

Topun ve Oyuncuların Konumu Taç atışı

Top:

- Sabit ve korumalıklardan en fazla bir metre uzak olmalıdır.
- Oyun alanı içerisine herhangi bir yönde kullanılabilir.

Savunan takımın oyuncuları:

- Taç atışının yapıldığı yerden en az 5 m uzak olmalıdır.

Usul:

- Taç vuruşunu kullanan oyuncunun, hakemin talimatından sonra 4 saniye içinde kullanması gereklidir.
- Taç vuruşunu kullanan oyuncu topa vurduktan sonra, başka oyuncu dokunmadan, topa ikinci kez dokunamaz.
- Topa dokunulduğu an oyun başlar.

İhlaller / Cezalar:

Taç vuruşunu kullanan oyuncu topa vurduktan sonra, başka oyuncu dokunmadan, topa ikinci kez dokunursa:

- Karşı takıma ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilir.

Taç vuruşu, aşağıdaki hallerde rakip takım oyuncusu tarafından tekrarlanır:

- Kurallara uygun atılmazsa,
- Yanlış yerden atılırsa,
- Hakemin talimatından sonra 4 saniye içinde atılmazsa.
- Diğer herhangi bir ihlal halinde taç atışı tekrarlanır

KURAL 17***Kale Vuruşu:***

Kale vuruşu oyunu tekrar başlatma yöntemidir. Kale vuruşundan rakip takımın kalesine doğrudan doğruya bir gol yapılamaz. Kale vuruşu şu durumlarda verilir:

- Topun tamamı, en son hücum eden takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra 11'inci Kurala göre yapılmış nizami bir gol dışında, kale çizgisini havadan veya yerden geçerse.

Usul:

- Kale vuruşu, savunan takımın kalecisi tarafından kale alanı içindeki herhangi bir noktadan elle yapılır,
- Rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında dururlar,
- Top, ceza alanı dışına çıkınca oyuna girmiş olur.

İhlaller / Cezalar:

Eğer, top ceza alanı dışına çıkmamışsa;

- Vuruş tekrarlanır.

Eğer kaleci topu aldıktan sonra 4 sn içinde vuruşu kullanmazsa;

- Rakip takım lehine, ihlalin yapıldığı yere en yakın ceza sahası çizgisi üzerinden bir indirekt serbest vuruş verilir.
- Eğer kalecinin atışı, hiç kimseye dokunmadan yada yere temas etmeden rakip sahaya düşerse; orta saha çizgisinin herhangi bir yerinden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (ve kaleci için kişisel faul kaydedilmez).
- Kale atışı sonrası top oyuna girdikten sonra, kaleci, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topla ikinci kez oynarsa, ihlalin olduğu yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir.
- Kale atışı sonrası top oyuna girdikten sonra, bir rakip oyuncuya değmeden kendi takım arkadaşı tarafından bilerek kendisine verilen topa dokunursa, ihlalin olduğu yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir.

KURAL 18

Köşe Vuruşu:

Köşe vuruşu, oyunu tekrar başlatma yöntemidir. Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine gol olabilir.

Köşe vuruşu şu durumlarda verilir:

- Topun tamamı, en son savunma yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra 11'inci Kurala göre yapılmış nizami bir gol dışında, kale çizgisini havadan veya yerden geçerse.

Usul:

- Top, en yakındaki köşe vuruşu alanı içine konur,
- Rakipler top oyuna girmeden önce, 5 metre uzaklıkta bulunurlar.
- Top hücum eden takımın bir oyuncusu tarafından kullanılır,
- Topa vurulduktan ve hareket ettikten sonra oyun başlar,
- Topa vuran oyuncu başka oyuncu dokunmadan önce ikinci kez topa dokunamaz.

İhlaller / Cezalar:

- Köşe vuruşunu atan kişi top başkasına temas etmeden 2. defa dokunursa ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir.
- Köşe vuruşu hakemin talimatından sonra 4 saniye içinde kullanılmamışsa, köşe noktasından rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir.
- Diğer herhangi bir ihlal halinde köşe vuruşu tekrarlanır.

KAZANANI BELİRLEME YÖNTEMLERİ

Müsabaka kuralları, maçın berabere bitmesinin ardından mutlaka bir galibin belirlenmesini gerektiriyorsa, kazanan takımı belirlemek için penaltı atışları kullanılır.

Usul:

- Hakem vuruşların yapılacağı kaleyi seçer.
- Hakem kura atışı yapar, kazanan takımın kaptanı ilk penaltıyı yada ikinci penaltıyı kullanmak konusunda seçim yapar.
- Hakem atışların bilgilerini tutar.
- Prensip olarak iki takım da 3'er atış yapar.
- Penaltılar takımlar tarafından sırayla kullanılır.
- Kaleciler hariç, tüm oyuncular ve yedek oyuncular penaltı kullanabilir.
- Bir takım maçı rakibinden daha fazla sayıda oyuncuyla bitirdiyse, oyuncu sayısını rakibinkine eşitlemeli ve liste dışında bırakılan oyuncuların her birinin ismini ve numarasını hakeme bildirmelidir.
- Takımlar 3 penaltı atışını tamamlamadan önce, takımlardan biri penaltılar tamamlansa bile diğer takımın atabileceğinden fazla gol atmışsa kalan penaltılar kullanılmaz, (örneğin iki takım 2 şer penaltı attıysa, A takımı 2 penaltıyı da gole çevirdiyse, B takımı da 2 penaltıyı da gole çeviremediyse, 3. penaltıların atılmasına gerek yoktur. Çünkü A takımı son penaltıyı kaçırursa, B takımı son penaltıyı gol yapsa dahi skor 2-1 olacaktır).
- Kaptanlar veya antrenörler 3 penaltıyı kullanacak isimleri hakeme bildirmek zorundadır. Bu isimler ve numaraları maç başlamadan önce verilen oyuncu listesindeki 8 oyuncu içerisinde olmalıdır.
- Eğer takımlar eşit sayıda gol kaydettiyse veya hiç gol atılamadıysa, takımlardan biri aynı sayıda vuruşta 1 gol fazla kaydedinceye kadar penaltı atışlarına aynı sırayla devam edilir.
- Bu ekstra vuruşlar o ilk üç kişinin içinde olmayan oyuncular tarafından kullanılır. Bu vuruşlar tüm oyuncular tarafından yapılmışsa ve netice alınmamışsa, tekrar aynı oyuncular aynı sırayla, penaltı vuruşlarına netice alınana kadar devam ederler.
- Kırmızı kart cezası alan veya birikmiş fauller sonucu oyun dışı kalan oyuncular bu vuruşları yapamazlar.
- Penaltı atışları öncesinde veya sırasında kaleci değişikliği yapılabilir.

- Penaltı atışları yapılırken, tüm oyuncular ve yönlendiriciler sahanın diğer yarısında kalmalıdır. Üçüncü hakem onların sahanın diğer tarafında olmalarını sağlar.
- Takım arkadaşı penaltı kullanan kaleci köşe noktasında beklemelidir.

EK 1

FIFA OYUN KURALLARINA UYUM

Bütün uluslararası şampiyonalar IBSA tarafından denetlenir ve onaylanır.

1. Anons Sisteminin İşlevi

1.1 Anons sistemi saat hakeminin masasının üzerine veya yakınına yerleştirilmelidir.

Anons sistemi maç boyunca meydana gelen tüm olaylar ve değişiklikler hakkında sürekli bilgi vermek için kullanılır. Bunun yanı sıra, hakemin verdiği kararların duyurulması için kullanılır.

1.2 Yetkililerin talimatı doğrultusunda izleyicilerin sessizliğini sağlamak için yapılacak duyurularda kullanılır.

2. Oyun alanı

Oyun alanının dört tarafında, herhangi bir engel bulunmayan en az 3 metrelik güvenlik alanı olmalıdır. Böyle bir alan sağlanamıyorsa, oyuncularını korumak için güvenlik tedbirleri alınmalıdır.

3. Yönlendiricilerin Görevleri

Yönlendiriciler görevlerini oyuncuların performanslarını olumsuz etkilemeden, saygılı ve sorumlu bir şekilde yerine getireceklerdir.

3.1 Antrenör

Antrenör takımının yedek bölgesinde bulunmalıdır. Buradan oyuncularını yönlendirebilir. Yönlendirme yapabileceği alan oyun sahasının orta alanıdır.

3.2 Rakip Kalenin Arkasındaki Yönlendirici

Hücum yapan oyuncularını yönlendirebilmek için rakibin kalesinin arkasında bulunmalıdır. Yönlendirme yapabileceği alan oyun sahasının hücum alanıdır. Görevini yaparken oyun alanına giremez ve hiçbir koşulda hakemin kararlarına itiraz edemez. Duran toplarda kale direklerinin yerini yüksek sesle bildirebilir.

3.3 Kaleci Yönlendirici

Oyun sahasının savunma alanında takımını yönlendirebilir. Hakemin takdir yetkisiyle, top durduğunda, serbest vuruş, penaltı veya ikinci penaltı atılırken, arkadaşlarını yönlendirebilir, barajı kurar ve arkadaşlarını yerleştirebilir. Bunları sadece oyun sahasının savunma alanında yapabilir.