

TÜRKİYE GÖRME ENGELLİLER SPOR FEDERASYONU FUTBOL BRANŞI B2/B3 DÜZEYİ KURALLARI 2014-2017

Arş. Gör. Mücahit FİŞNE
Futbol Eğitim Kurulu Başkanı
Cumhuriyet Üniversitesi,
Beden Eğitimi ve Spor Yüksekokulu,
mfisne@gmail.com

B2/B3 Kategorisi için aşağıdaki IBSA uyarlamalarıyla birlikte FIFA Futsal kuralları geçerlidir.

1. Oyuncuların hareketlerini olumsuz etkileyen ya da sınırlandıran, güneş ışığından ya da aydınlatmadan kaynaklanabilecek yansımalar engellenmelidir.
2. Maç boyunca sahanın her bölgesindeki aydınlatma düzeyi aynı olmalıdır.
3. Bu kategoride kullanılan top, sahadan ve çizgilerden rahatlıkla ayırt edilebilecek bir renkte olmalıdır.
4. B3 kategorisinde olan oyuncular sağ kollarına bir kolluk takarlar. Bu kolluk formanın renginden farklı olmalıdır.
5. Maçın her anında, her takımın oyun sahasında en az 2 adet B2 kategorisinde oyuncusu olması gerekir.
6. Bu kuralı ihlal ederek, oyuna fazladan bir B3 kategorisi oyuncusu girse ihlal şu şekilde cezalandırılır.
Oyun durdurulur, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir, ihlali yapan oyuncu oyun dışına çıkarılır, oyun durduğunda topun olduğu yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir.
7. B2 ve B3 oyuncuların sayısı belirlenirken kaleci dikkate alınmaz.
8. Kaleci hiçbir koşulda ceza sahasını kasten terk edemez. Eğer kaleci ceza sahası dışında oyuna müdahale edip bariz gol şansını engellerse direk kırmızı kartla yoksa diğer durumlarda centilmenliğe aykırı davranışından dolayı sarı kartla cezalandırılır. Hakem kalecinin oyuna müdahalede bulunduğu yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verir.
9. Hakem bariz bir gol şansında avantaj kuralını uygulamaya karar verirse pozisyonun sonradan ihlali yapan kaleci veya oyuncuyu cezalandırır. Hakem avantajı uyguladıktan sonra gol olursa, oyuncu bariz gol şansını engellemiş olmayacağından kırmızı kart gösterilemez, en fazla sarı kart verilir.
10. Kaleci kendi ceza sahası içerisinde serbest vuruş kullanabilir. Ancak top kalecinin takımının yarı sahasına temas etmeden veya kalecinin yarı sahasında bulunan bir oyuncuya temas etmeden rakip yarı sahaya düşerse rakip takım lehine orta saha çizgisinin herhangi bir yerinden kullanılmak üzere endirekt serbest vuruş verilir. Hiçbir koşulda kaleci tarafından gol atılamaz.
11. Top oyundayken veya kale vuruşunda, kalecinin attığı top kalecinin takımının yarı sahasına temas etmeden veya kalecinin yarı sahasında bulunan bir oyuncuya temas etmeden rakip yarı sahaya düşerse rakip takım lehine orta saha çizgisinin herhangi bir yerinden kullanılmak üzere endirekt serbest vuruş verilir.

(Aşağıdaki Kurallar FIFA Futsal Oyun Kuralları Kitapçığından derlenmiştir)

KURAL 1 - OYUN ALANI

Alan Zemini

Maçlar, müsabaka yönetmelikleri doğrultusunda, düz, aşındırıcı olmayan ve tercihen ahşap veya suni malzemeden yapılmış zeminde oynanmalıdır. Beton veya asfalt zeminden kaçınılmalıdır. Suni çim zemine istisnai durumlarda veya yalnızca ulusal müsabakalarda izin verilebilir.

Oyun Alanın İşaretlenmesi

Oyun alanı dikdörtgen biçiminde olmalı ve çizgilerle işaretlenmelidir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dâhil olup zemin renginden açıkça ayrılacak bir renkte olmalıdır.

İki uzun çizgi taç çizgisi olarak, iki kısa çizgi de kale çizgisi olarak adlandırılır.

Oyun alanı, iki taç çizgisinin orta noktasını birleştiren bir yarı alan çizgisi ile iki parçaya ayrılır. Orta nokta orta alan çizgisinin orta noktasında yer alır. 3m yarıçapındaki bir daire ile çevrelenir.

Köşe vuruşu yapılacağı zaman savunma oyuncularının bu mesafeye çekilmesini sağlamak üzere köşe yayından 5m mesafede, kale çizgileri ile taç çizgilerine dik açılı olarak işaretlenebilir. Bu çizgi 8cm genişliğinde olmalıdır.

Ayrıca, ikinci penaltı atışı yapılırken oyuncuların durması gereken asgari mesafeyi belirlemek üzere oyun alanında ikinci penaltı noktasının sağına ve soluna 5'er metre mesafede, 8 cm genişliğinde çizgiler çizilir.

Ölçüler

Taç çizgisinin uzunluğu kale çizgisinin uzunluğundan fazla olmalıdır. Bütün çizgiler 8 cm genişlikte olmalıdır.

Uluslararası olmayan müsabakalar için ölçüler şöyledir:

- Uzunluk(taç çizgisinin uzunluğu) en az 25m en fazla 42m
- Genişlik(kale çizgisinin uzunluğu) en az 16m en fazla 25m

Uluslararası müsabakalar için şöyledir:

- Uzunluk(taç çizgisinin uzunluğu) en az 38m en fazla 42m
- Genişlik(kale çizgisinin uzunluğu) en az 20m en fazla 25m

Ceza Alanı

6m yarıçapındaki çeyrek çemberler, her bir kale direğinin dış kenar merkez alınarak çizilmelidir. Çeyrek çemberler, kale çizgisinden başlayarak kale direkleri dış kenarından itibaren kale çizgisine dik açıyla çizilen 6 metre uzunluğundaki iki hayali çizgi ile birleştirilmelidir. Her bir çeyrek çemberin üst kısmı, kale direkleri arasındaki kale çizgisine paralel 3,16m uzunluğunda bir çizgi ile birleştirilmelidir. Bu çizgilerle gol çizgisi arasında kalan alan ceza alanıdır.

Penaltı Noktası (1)

Her bir ceza alanının içinde, her iki kale direğine eşit mesafe olacak şekilde kale direkleri arasındaki orta noktadan itibaren 6 metrelik mesafede bir penaltı noktası işaretlenir.

Penaltı noktası (2)

İkinci penaltı noktası, her iki kale direğine eşit mesafe olacak şekilde kale direkleri arasındaki orta noktadan itibaren 10 metrelik bir uzaklıkta işaretlenir.

Köşe yayı

Her bir köşeye, oyun alanı içerisinde, oyun alanı içine 25cm yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilir.

Kaleler

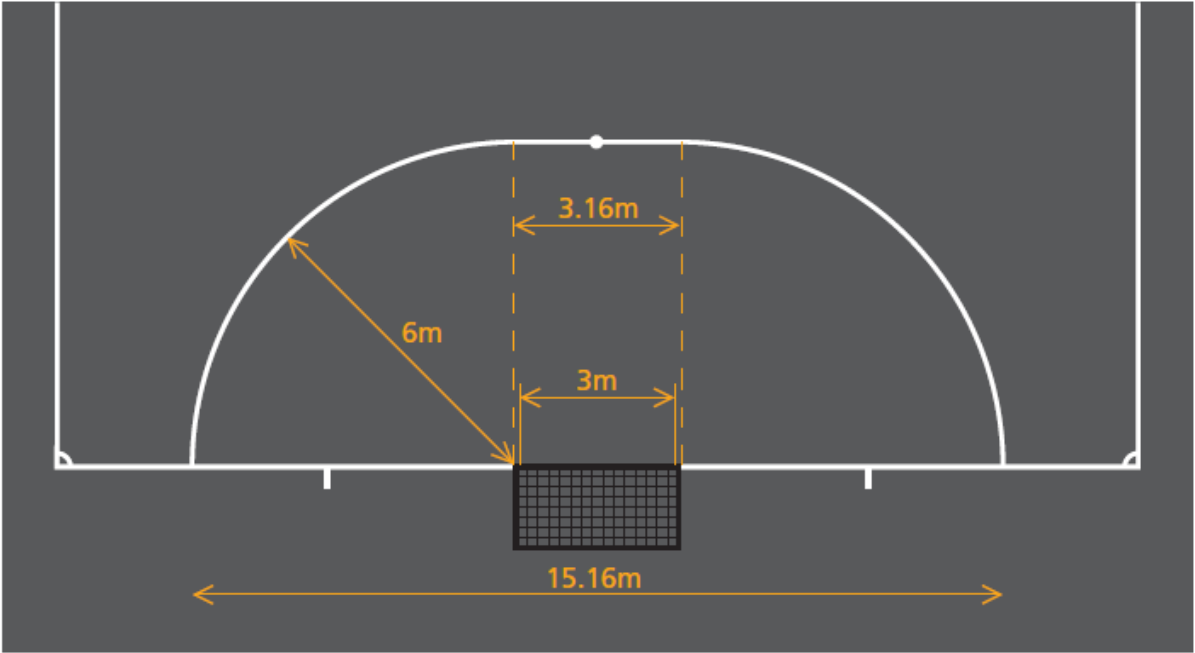
Her bir kale çizgisinin ortasına birer kale yerleştirilir. Her iki köşeden eşit uzaklıkta ve dik iki adet direk ile bunlara yukarıdan birleşen bir üst kale direğinden oluşur. Yan direklerin ve üst direğin ahşaptan, metalden veya onaylanmış başka malzemelerden yapılmış olmalıdır. Direkler kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olmalı ve oyuncular için tehlike yaratmamalıdır. Kale direkleri arasındaki mesafe içten içe 3m, üst direğin alt kenarının yerden yüksekliği 2m'dir.

Kale yan direklerinin ve üst kale direğinin genişliği ve derinliği 8cm.'dir. Kale ağları kenevir, jüt, naylon veya onaylanmış başka malzemedan yapılmış olmalı; yan direklerin ve üst direğin arkasına uygun malzeme kullanılarak bağlanmalıdır. Kaleciye engel olmayı önleyecek bir şekilde desteklenmelidir. Kale yan direkleri ve üst direklerin oyun alanının zemininden farklı bir renkte olmalıdır. Kaleler, onların devrilmesini engelleyecek tespit sistemine sahip olmalıdır. Taşınabilir kaleler ancak bu özellikleri sağlıyorsa kullanılabilir.

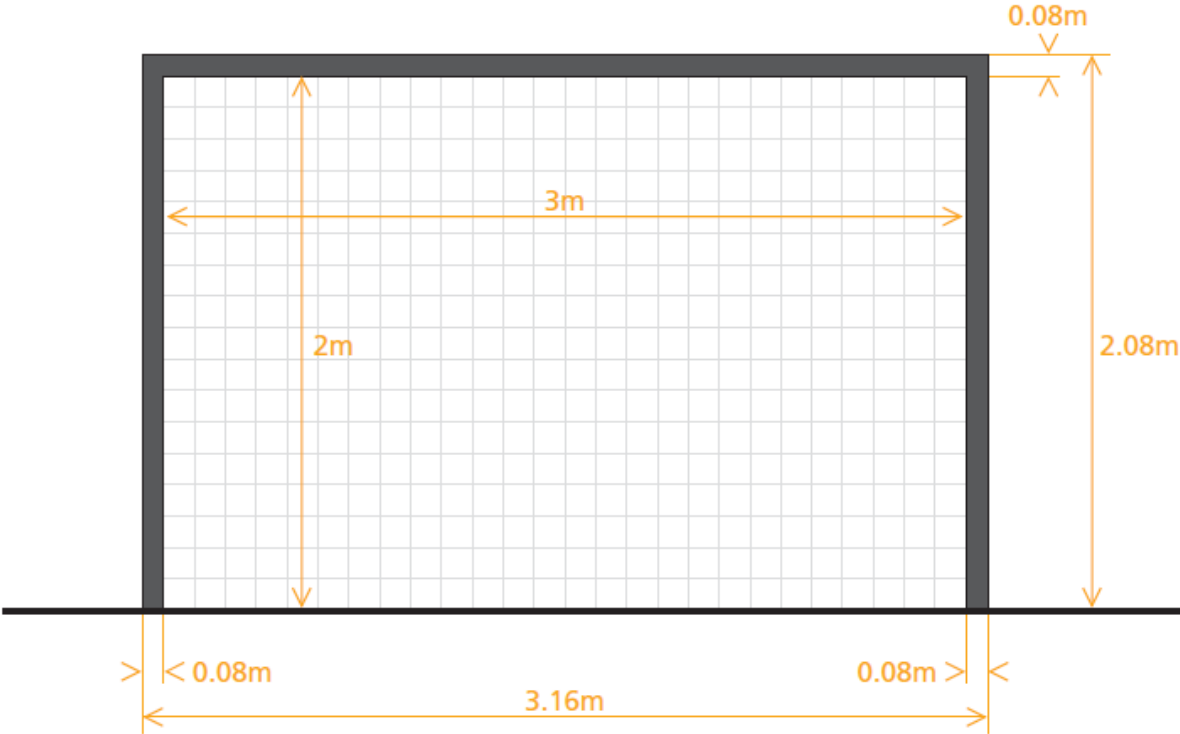
Oyuncu Değişirme Alanları

Oyuncu değişirme alanları, taç alanında, yedek oyuncu sıralarının önünde, amacı Kural 3'de belirtilmiş alanlardır. Bu alanlar, teknik alanın önünde yer almakta ve 5m uzunluktadır. 40cm oyun alanı içinde, 40cm oyun alanı dışında olmak üzere 80cm boyunda 8cm kalınlıkta çizgilerle her iki ucundan işaretlenir. Zaman hakemi masasının önünde bulunan ve orta saha çizgisinin her iki tarafına doğru 5'er metrelik alan boş bırakılır. Bir takımın oyuncu değişirme bölgesi, o takımın kendi yarı sahasında yer alır ve ikinci yarıda veya varsa uzatma süresinde değiştirilir.

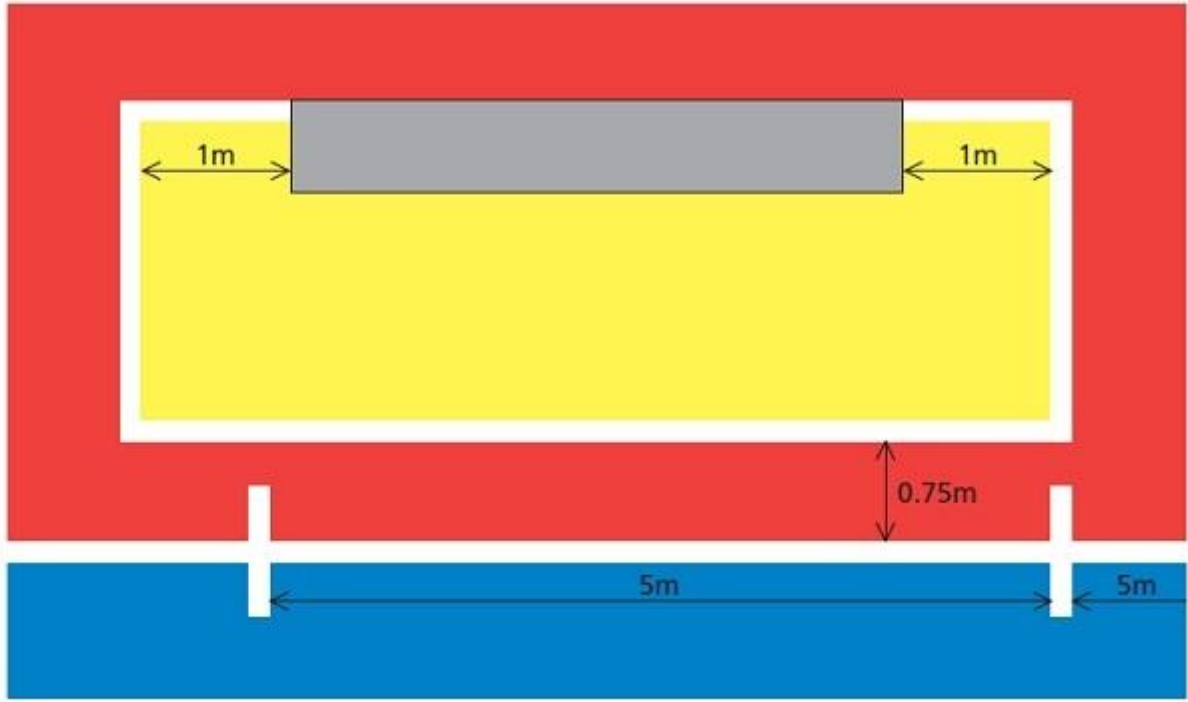
Ceza alanı



Kale



Oyuncu Deęiřtirme Alanı ve Teknik Alan



KURAL 2 – TOP

Nitelikler ve Ölçüler

Top:

- Yuvarlak biçimde olmalı,
- Deriden veya dięer uygun malzemeden imal edilmiř,
- Çevresi en çok 64cm, en az 62cm,
- Aęırlığı oyunun bařlangıcında 440gr, en az 400gr,
- Basıncı deniz seviyesinde 0,6 – 0,9 atmosfer (600 - 900gr/cm²)
- Topun, 2 metrelik bir yükseklikten bırakıldıęında, birinci zıplamada en az 50 cm ve en fazla 65 cm zıplaması gerekir.

Kusurlu Topun Deęiřtirilmesi

Topun maç sırasında patlaması veya kusurlu hale gelmesi durumunda, maç durdurulur:

- oyun ceza alanı ierisinde durmadıęı sürece, ilk topun kusurlu hale geldięi yerden top ile yapılacak hakem atıřı ile oyun yeniden bařlatılır. Oyunun ceza alanı ierisinde durmuř olması durumunda, hakemin oyun durduęu anda topun bulunduęu yere en yakın ceza alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapacaęı hakem atıřı ile oyun yeniden bařlar.
- top, penaltı noktasından, ikinci penaltı noktasından veya bir barajsız direkt serbest vuruř yapılırken, üst direęe, yan direklere dokunmadan veya herhangi bir oyuncu kural ihlali yapmadan patlar veya kusurlu hale gelirse, atıř tekrar edilir.

Eğer top oyunda değilken patlar veya kusurlu hale gelirse (taç vuruşunda, kale atışında, köşe vuruşunda, hakem atışında, serbest vuruşta, penaltı vuruşunda veya başlama vuruşunda): maç Oyun Kurallarına göre tekrar başlatılır.

Top oyun süresince hakemin onayı olmadan değiştirilemez.

Toptaki Logolar

Kural 2 şartlarına ilave olarak IBSA veya konfederasyonlar gözetiminde düzenlenen resmi bir turnuvada oynanan maçlarda topun kullanıma kabulü topun şartlardan birini taşımasına bağlıdır.

- Resmi “IBSA ONAYLI” “IBSA APPROVED” logosu
- Resmi “IBSA DENETİMLİ” “IBSA INSPECTED” logosu
- “ULUSLAR ARASI MAÇ TOPU STANDARDI” “INTERNATIONAL MATCHBALL STANDART” logosu

Top üzerindeki böyle bir logo, topun Kural 2’de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak, her bir logo için özel teknik şartlara göre test edildiği ve bunlara uygun bulunduğu anlamına gelir. Üye federasyon turnuvalarında da bu üç logo’dan herhangi birini taşıyan topların kullanılması gereklidir.

Reklam

IBSA’nın resmi maçlarında ve konfederasyonlarla ulusal federasyonların sorumluluğu altında düzenlenen resmi maçlarda topun üzerine, maçın, maçı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın arma ve markası (amblemi) dışında hiçbir ticari reklam konamaz. Konulacak arma ve markaların boyutları ve çeşidi müsabaka yönetmeliği ile belirlenebilir.

KURAL 3 – OYUNCULARIN SAYISI

Oyuncular

Oyun biri kaleci olmak üzere her biri en çok beş oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde üçten az oyuncu varsa, o maç başlatılamaz. Eğer oyun devam ederken takımlardan birinin oyuncu sayısı üçten aşağı düşerse oyun tatil edilir.

Resmi Maçlar

Maçlarda en fazla yedi yedek oyuncu kullanılabilir. Bir maç sırasında sınırsız oyuncu değişikliği yapılabilir. Bütün maçlarda, yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi verilmeyen yedek oyuncular maçta oynayamazlar.

Oyuncu Değiştirme Yöntemi

Oyuncu değiştirme **topun oyunda olup olmadığına bakılmaksızın** aşağıdaki şartlar dahilinde, herhangi bir zamanda yapılabilir:

- Oyuncu, Oyun Kurallarına uygun olarak, oyun alanını kendi takımına ait oyuncu değiştirme alanından terk eder.
- Yedek oyuncu, yerine gireceği oyuncunun oyun alanını terk ettiğinde oyun alanına girer.

- Yedek oyuncu takımına ait oyuncu deęiřtirme alanından oyun alanına girer.
- Yedek oyuncu, kendi takımına ait oyuncu deęiřtirme blgesinden oyuna girdięinde deęiřiklik tamamlanmıř olur.
- Bu andan itibaren oyun alanına giren oyuncu aktif oyuncu, oyun alanından ıkan oyuncu yedek oyuncu olur.
- Deęiřiklikle oyundan ıkan oyuncu yeniden oyuna girebilir.
- Oyuna girsin veya girmesin btn yedek oyuncular ve deęiřtirilmiř oyuncular hakemin otorite ve yetkisine tabidir.
- Eęer oyun bir penaltı vuruřu iin, ikinci ceza alanından bir vuruř iin veya barajsız bir direkt serbest vuruř iin uzatıldıysa, sadece savunma yapan takımın kalecisinin deęiřtirilmesine izin verilir.

İhlaller ve Cezalar

Oyuncu deęiřiklięi esnasında, oyundan ıkan oyuncu oyun alanını tamamen terk etmeden yedek oyuncu oyun alanına girerse veya takımının kendi oyuncu deęiřtirme alanının dıřından bir yerden oyuna girerse;

- Hakemler oyunu durdurur (eęer bir avantaj yok ise),
- Hakemler oyun alanına giren oyuncuya, deęiřiklik kurallarına uymadıęından dolayı ihtar gsterir ve oyun alanının dıřına ıkmasını ister.

Eęer Hakemler, bu ihlalden dolayı oyunu durdurduysa oyunu, oyunun durduęu esnada topun bulunduęu yerden izinsiz oyuna giren oyuncunun takımı aleyhine verilecek endirekt serbest vuruř ile oyunu bařlatır.

Eęer deęiřiklik esnasında oyuncu, Oyun Kurallarında belirtilen kendi takımının oyuncu deęiřtirme alanının dıřından oyun alanını terk ederse;

- Hakemler oyunu durdurur (eęer bir avantaj yok ise),
- Hakemler oyun alanını terk eden oyuncuya, deęiřiklik yntemine uymadıęından dolayı ihtar gsterir ve oyuncu deęiřtirme iřlemini bu yntemlere uygun olacak řekilde yaptırır.

Eęer hakemler oyunu bu ihlalden dolayı durdurduysa, oyuncunun takımı aleyhine oyunu durdurduęu zamanda ve topun olduęu yerden verilecek bir endirekt serbest vuruřla bařlatır.

Bu kuralın dięer btn ihlallerinde;

- İlgili oyunculara ihtar verilir,
- Rakip takımın, oyunun durduęu esnada topun bulunduęu yerden bir endirekt serbest vuruř yapması ile oyun yeniden bařlatılır.

Oyuncuların ve yedek oyuncuların ihracı

Oyun bařlamadan nce ihra edilen bir oyuncunun yerine ismi belirtilmiř bir yedek oyuncu alınabilir. Eęer ismi bildirilmiř bir yedek oyuncu, maın bařlamasından nce veya sonra ihra edilmiřse yerine bařka bir oyuncu alınamaz.

Bir yedek oyuncu, takım arkadaşının oyundan ihraç edilmesinin ardından iki dakikalık sürenin dolmasından önce bir gol kaydedilmemişse iki tam dakika sonra zaman hakeminin veya üçüncü hakemin (yardımcı hakemler) kontrolünde oyuna girebilir. Gol olması durumunda aşağıdakiler uygulanır;

- Dört oyuncuya karşı diğer takımda beş oyuncu varsa ve eğer daha çok oyuncu sayısına sahip takım bir gol atmışsa, sadece dört oyuncusu bulunan takım, beşinci bir oyuncu ile tamamlanır.
- Eğer her iki takım üç veya dört oyuncu ile oynuyorsa ve gol attıysa her iki takımda aynı oyuncu sayısı ile oyuna devam eder.
- Eğer sahada bir takımın beş oyuncusuna karşı diğer takımın üç oyuncusu, yada dört oyuncuya karşılık üç oyuncusu var ise ve daha çok oyuncuya sahip takım gol atmışsa, üç oyuncuya sahip takım oyuncu sayısını sadece bir artırır.
- Eğer gol atan takım daha az oyuncuya sahipse oyun, oyuncu sayısında herhangi bir değişiklik olmadan, devam eder.

KURAL 4 – OYUNCULARIN GİYSİ VE GEREÇLERİ

Güvenlik

Bir oyuncu kendisine veya bir başka oyuncuya tehlikeli olabilecek herhangi bir giysi giymemeli veya (her çeşit takılar da dahil) gereçler taşımamalıdır.

Zorunlu Giysi ve Gereçler

Bir oyuncunun giymek zorunda olduğu temel giysi ve gereçler aşağıdaki ayrı parçaları kapsar;

- Kollu bir forma veya gömlek (eğer iç çamaşırı giyilmişse kolun rengi formanın veya gömleğin kolunun ana rengi ile aynı olmalıdır.)
- Şort (şort altı giysi kullanılması durumunda bunlar şortların ana rengi ile aynı renkte olmalıdır). Kaleciye eşofman altı giymesi için izin verilir.
- Tozluklar
- Tekmelikler
- Futsal ayakkabıları – sadece kanvas ya da kauçuk veya buna benzer yumuşak deriden antrenman ya da jimnastik ayakkabıları

Tekmelikler

- Tozlularla tamamen örtülmelidir.
- Kauçuk, plastik veya benzeri madden yapılmış olmalıdır.
- Yeterli bir koruma sağlamalıdır.

Renkler

- İki takım, her birini diğerinden ve aynı zamanda hakemler ile yardımcı hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Her iki kaleci kendisini diğer oyuncularından, hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.

İhlaller veya Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlalinde;

- Oyunun durdurulması şart değildir.
- Giysi ve gereçleri uygun olmayan ve oyuncuya hakem tarafından gerekli düzeltmeleri yapması için ikaz edilen oyuncu topun ilk oyun dışı olduğu ana kadar düzeltmemişse, topun ilk oyun dışı olduğu anda oyun alanından çıkar.
- Giysi ve gereçlerini düzeltmek için oyun alanından çıkan oyuncu, hakemlerin veya üçüncü hakemin izni olmadan oyun alanına tekrar giremez.
- Hakemler direk veya üçüncü hakem vasıtasıyla, oyuncunun oyun alanına tekrar girmesine izin vermeden önce giysi ve gereçlerini düzelttiğini kontrol eder.
- Oyuncu, eğer değiştirilmediyse, yalnız top oyun dışı olduğunda veya top oyundayken üçüncü hakemin gözetiminde oyuna girebilir.

Oyunun Tekrar Başlaması

Eğer oyun hakemler tarafından ihtar vermek için durdurulursa;

- oyun, hakemlerin oyunu durdurduğu sırada topun bulunduğu yerden, rakip takımın bir oyuncusu tarafından yapılan bir endirekt serbest vuruşla yeniden başlatılır.

Giysilerdeki Reklamlar

Oyuncular, slogan veya reklam içeriyorsa formalarının altındaki iç çamaşırlarını gösteremezler. Giymek zorunda olduğu temel giysiler, herhangi bir politik, dini veya kişisel ifadeler içermemelidir.

Formasını kaldırarak slogan veya reklam içeren giysisini gösteren oyuncular, müsabakayı organize eden kuruluş tarafından cezalandırılacaktır. Giymek zorunda olduğu temel giysilerinde politik, dini veya kişisel sloganlar veya ifadeler taşıyan oyuncunun takımı müsabakayı organize eden federasyon veya IBSA tarafından cezalandırılacaktır.

KURAL 5 – HAKEMLER

Hakemlerin Yetkisi

Her maç oyun kurallarını uygulamada tam yetkili olarak atanan iki hakem tarafından yönetilir. Bunlar; hakem ve ikinci hakemdir.

Yetkileri ve Görevleri

Hakemler;

- Oyun kurallarını uygulurlar,
- Oyunu yardımcı hakemlerle işbirliği içinde yönetirler,
- Kullanılan her topun Kural 2’de belirtilen özelliklere uygun olup olmadığını kontrol ederler,
- Oyuncuların giysilerinin Kural 4’te belirtilen özelliklere uygunluğuna karar verirler,
- Oyunla ilgili kayıtları tutarlar,
- Oyun Kurallarının herhangi bir şekilde ihlalinde veya diğer bir sebepten gerekli görürse, oyunu durdurur, geçici olarak erteler veya tatil ederler,

- Herhangi bir harici müdahale halinde oyunu durdururlar,
- Bir oyuncunun ciddi sakatlandığı kanısına varırsa oyunu durdurur ve o oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar, sakatlanan oyuncu oyun alanına ancak oyun tekrar başlatıldıktan sonra dönebilir,
- Bir oyuncunun hafif sakatlandığı kanısına varırlarsa oyunu top oyun dışı oluncaya kadar devam ettirirler,
- Kanayan yarası olan bir oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlarlar. Bu oyuncu, ancak hakemlerin kanamanın durduğuna kanaat getirmesi halinde hakemin işareti ile oyun alanına dönebilir,
- Oyunu durdurmakla, ihlali yapan takıma bir avantaj sağlayacağı hallerde oyunu devam ettirirler. Düşündükleri avantaj oluşmaması halinde yapılan ihlali cezalandırırlar,
- Bir oyuncunun aynı anda birden fazla ihlal yaptığı durumlarda daha ağır olan ihlali cezalandırır,
- İhtar veya ihlali gerektiren bir ihlali yapan oyuncuyu gerekli şekilde cezalandırırlar. Gerekeni o anda yapmazsa, topun oyun dışı olduğu ilk anda yapmalıdırlar.
- Sorumlu şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırırlar. Gerekirse teknik alandan ve sahanın çevresinden uzaklaştırırlar,
- Yetkili olmayan kişilerin sahaya girmemesini sağlar,
- Durmuş olan oyunu yeniden başlatır,
- Oyunculara ve/veya takım yetkililerine ve maç öncesinde, maç sırasında ve maç sonrasında meydana gelen olaylara karşın alınan disiplin tedbirleri hakkında bilgi içeren maç raporunu ilgili kurumlara verir.

Hakem

- Yardımcı hakemleri olmadığı durumlarda zaman hakemi ve üçüncü hakem olarak da görev yapar,
- Oyun Kurallarının her hangi bir ihlalinde oyunu durdurur veya tatil eder,
- Herhangi bir harici müdahale durumunda oyunu durdurur veya tatil eder.

İkinci Hakem

- Hakemin, sakatlanıp veya rahatsız olup oyunu yönetemez olduğu durumlarda, yerine geçer.

Hakemlerin Kararları

- Hakemlerin bir golün kabul edilip edilmemesi ve maç sonucu da dahil oyunla ilgili kararları nihaidir.
- Hakemler, oyunu yeniden başlatmamış veya bitirmemiş olması kaydı ile, bir kararını sadece yanlış olduğunu fark ettiğinde, yardımcı hakemin tavsiyesi üzerine, kendi takdirine dayanarak değiştirebilir.
- Hakem ile ikinci hakemin aralarında anlaşmazlık olduğu durumlarda hakemin kararı nihaidir.
- İkinci hakemin yada yardımcı hakemlerin kural dışı müdahalesi yada uygunsuz davranışı söz konusu ise, hakem, ikinci hakemi veya yardımcı hakemleri görevden alır, değiştirilmesi için düzenleme yapar ve yetkili kurumlara rapor verir.

Hakemlerin Sorumlulukları

Hakemler (veya görevli bir yardımcı hakem) aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- Bir oyuncu, yetkili veya seyircinin herhangi bir yaralanmasından,
- Her hangi bir mala gelebilecek zararlardan,
- Oyun kurallarına dayalı olarak, hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar dolayısıyla herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradığı veya uğrayacağı kayıplardan.

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin durumu veya koşullarından veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,
- Herhangi bir nedenle bir maçın tatil edilmesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunda kullanılan bütün gereç ve malzemenin (kale direkleri, bayrak direkleri ve top dahil) durumu ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ve ısrar etmesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyuncunun herhangi bir gereç veya giysisine izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun kurallarına göre verdiği veya lig yöntem ve yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki yetkilerine bağlı olarak verdiği herhangi bir karar.

Uluslar arası Maçlar

Uluslar arası müsabakalarda ikinci bir hakem görevlendirilmesi zorunludur.

Yedek Yardımcı Hakem

Yedek yardımcı hakem, görevlendirildiği turnuva ve müsabakalardaki görevleri ve yetkisi bu kitapta belirtilen kurallara uygun olmalıdır.

KURAL 6 – YARDIMCI HAKEMLER

Yardımcı Hakemlerin Görevleri

Oyun kurallarına göre iki yardımcı hakem (üçüncü hakem ve zaman hakemi) atanır. Zaman hakemi ve üçüncü hakem, saha dışında orta saha çizgisi hizasında ve yedeklerin bulunduğu alan tarafında yer alırlar. Üçüncü hakem oturarak veya ayakta, zaman hakemi de zaman hakemi masasında oturarak görevini yapar.

Zaman hakemine ve üçüncü hakeme, uygun bir kronometre ve birikmiş faullerin kaydını tutmak için gerekli olan donanımlar ilgili federasyon veya kulüp tarafından sağlanmalı. İlgili federasyon veya kulüp hakemlerin görevlerini doğru yapabilmeleri için zaman hakeminin masasını temin eder.

Yetki ve Görevleri

Üçüncü Hakem:

- Hakemlere ve zaman hakemine yardımcı olur,
- Maçta görev alan oyuncuların kaydını tutar,
- Hakemlerin isteğine göre topların değiştirilmesini kontrol eder,
- Oyuncuların teçhizatını kontrol eder,
- Gol atan oyuncuların forma numaralarını kaydeder,
- Bir takım görevlisi tarafından mola istendiği zaman hakemi bilgilendirir.
- Zorunlu bir mola verildiğini, Hakemleri ve takımları bilgilendirmek için, akustik bir düdük ile işaret verir,
- Talep edilen molaların kaydını tutar,
- Oyunun her periyodunda hakemler tarafından işaret edilmiş olan birikmiş faullerin kaydını tutar,
- Oyunun bir periyodundaki bir takımın beş birikmiş faulünün zorunlu işaretini verir,
- Oyunun bir periyodunda birikmiş beş faulü belirtir bir işareti zaman hakeminin masasına görülebilecek şekilde koyar,
- İhtar gösterilen veya ihraç edilen oyuncuların isimleri ve forma numaralarının kaydını tutar,
- Her iki takımın resmi yetkililerine, oyunun her bir periyodu başlamadan önce, mola almada kullanmak üzere bir doküman verir, eğer takımlar mola kullanmadıysa periyot sonunda vermiş olduğu belgeleri geri toplar.
- Her iki takımın yetkililerine, ihraç edilen oyuncunun yerine oyun alanına girecek yedek oyuncunun, ne zaman gireceğini belirten belgeyi verir.
- Teçhizatını düzeltmek için sahanın dışına çıkarılan oyuncunun tekrar sahaya girmesini hakemin gözetimi altında olmak üzere denetler,
- Sakatlık ve benzeri bir sebeple oyun alanını terk etmiş oyuncunun sahaya girmesini hakemin gözetimi altında olmak üzere denetler,
- Hakemlerin bir oyuncunun oyundan ihraç edilmesi hususunda bariz bir hata yapması durumunda veya hakemlerin görüş alanı dışındaki alanda yapılan şiddetli hareketleri hakemlere işaret verir,
- Teknik alandaki ve takım sıralarında oturanların davranışlarını kontrol eder, gözlemler ve uygunsuz davranışta bulunulması durumunda hakemlere bilgi verir,
- Oyuna dışarıdan müdahaleler nedeniyle meydana gelen duraklamaları ve bunların nedenlerinin kayıtlarını tutar,
- Oyunla alakalı diğer bilgileri sağlar,
- Hakemin veya ikinci hakemin sakatlanması durumunda onların yerini alır.

Zaman Hakemi:

Aşağıdaki işlemleri yapmak suretiyle müsabakanın sürelerinin Kural 7'nin maddelerine uygunluğunu sağlar:

- Başlama vuruşu yapıldığı zaman kronometrenin doğru başlatılması,
- Topun oyun dışı olduğu zaman kronometrenin durdurulması,

- Bir taç vuruşundan, geçerli bir golden, köşe atışından, serbest vuruştan penaltı noktasından yapılan vuruşlar veya ikinci penaltı noktasından yapılan vuruşlardan ve hakem atışından sonra kronometreyi tekrar başlatır,
- Eğer mevcutsa, golleri, birikmiş faul sayılarını ve oyunun periyotlarını skorboarda işler,
- Üçüncü hakemin kendisini bilgilendirmesinden sonra hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda işaret vererek takımların mola isteğini bildirir,
- Bir dakikalık mola zamanlarını tutar,
- Hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda (akustik) işaret vererek takımların mola bitimini bildirir,
- Hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda (akustik) işaret vererek takımların beşinci birikmiş faulünü bildirir,
- Oyuncuların iki dakikalık oyun harici cezalarının sürelerini tutar,
- Hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda (akustik) işaret vererek ilk yarı sonunu, maç sonunu veya varsa uzatma sürelerinin sonunu bildirir,
- Üçüncü hakem olmaması durumunda, üçüncü hakemin özel görevlerini üstlenir,
- Oyunla alakalı diğer bilgileri tutar veya kaydeder.

Uluslararası Maçlar

Uluslararası maçlarda üçüncü hakem ve saat hakeminin bulunması mecburidir. Uluslar arası müsabakalarda kullanılan kronometreler, hassas, aynı anda dört oyuncuya verilebilecek iki dakika cezasını tutmaya uygun donanımı olması ve takımların her bir periyottaki birikmiş faul sayılarını takibine uygun fonksiyonlara sahip olmalıdır.

KURAL 7 - MAÇIN SÜRESİ

Oyunun Devreleri

Maçlar 20'şer dakikalık iki eşit devrede oynanır.

Oyunun Devrelerinin sona Ermesi

Zaman hakemi her bir devrenin sonunu düdükle veya akustik bir sinyal ile belirtir. Zaman hakeminin düdüğünü veya akustik sinyalinin duyulması üzerine hakemlerden birisi, aşağıda belirtilen hususları dikkate almak suretiyle devrenin veya maçın sonunu kendi düdüğü ile ilan eder:

Eğer ikinci penaltı atışı veya direkt serbest atış, birikmiş altıncı faul, atılması veya yeniden atılması söz konusu ise devre atışın tamamlanmasına kadar uzatılır.

Eğer bir penaltı atışı veya tekrarı yapılıyorsa atışın tamamlanmasına kadar devre uzatılır

Eğer topa, gol amacıyla kalelerden birine doğru, bir vuruş yapılmışsa, hakemler zaman hakeminin düdükle veya akustik sinyali çalmasından sonra atışın sonlanmasına kadar bekler.

Devre;

- Topun kaleye girmesi ve golün geçerli sayılması,
- Topun oyun alanının dışına çıkması,
- Top, kaleciye, kale yan direklerine, üst direğine veya zemine temas ettiğinde, gol çizgisini geçip gol olarak geçerli sayıldığında,

- Topun savunma yapan takımın kalecisi tarafından kontrol altına alındığında veya topun kale yan direklerinden, üst direktten geri gelip gol çizgisini geçmediğinde sona erer.

Eğer direk atış veya penaltının tekrarını gerektiren bir atış yoksa veya top havada iken takımlardan birisi altıncı faulle başlayan bir cezayı gerektiren veya penaltı gerektiren bir ihlal yapmazlarsa devre:

- Top, kaleye doğru vurulduktan sonra, kaleciye veya herhangi bir oyuncuya değerse devre sona ermiş olur.

Mola

Takımların her bir periyotta birer dakikalık bir mola hakkı vardır.

Aşağıdaki şartlar uygulanır:

- Takım yetkilileri kendilerine verilmiş olan bir dakikalık mola isteme dökümanı kullanarak üçüncü hakemden yoksa zaman hakeminden bir dakikalık mola isteyebilirler,
- Zaman hakemi, mola talebini top oyun dışına çıktığında veya top mola talebinde bulunan takımda olduğunda, farklı bir düdük tonu ile veya farklı bir akustik işaretle bildirir,
- Mola süresince oyuncular saha içinde veya dışında durabilirler. İçecek için oyuncuların saha dışına çıkması zorunludur,
- Mola esnasında yedek oyuncular oyun alanının dışında bulunurlar,
- Mola esnasında takım yetkililerinin oyun alanı içine girerek talimat vermesine izin verilmez,
- Oyuncu değişikliği, molanın bittiğine ilişkin bir düdük veya akustik sinyal duyulduktan sonra, yapılabilir,
- İlk devrede mola almamış takımın ikinci devrede sadece bir tane mola alma hakkı vardır,
- Eğer üçüncü hakem veya saat hakemi yoksa takım yetkilileri hakemlerden mola talep edebilirler,
- Eğer oynanırsa, uzatmalarda mola yoktur.

Devre Arası Süresi

Oyuncuların devre arası dinlenmeye hakları vardır. Devre arası süre 15 dakikayı aşmamalıdır.

KURAL 8 – OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI

Başlama Vuruşundan Önce

Para atışı yapılır ve atışı kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer. Diğer takım oyunun başlama vuruşunu yapar. Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar. Maçın ikinci yarısında takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler.

Başlama Vuruşu

Oyunu başlatmak veya tekrar başlatmak için yapılan başlama vuruşu:

- Maç başlangıcında,
- Bir gol atıldıktan sonra,
- Maçın ikinci yarısının başlangıcında,
- Eğer oynanırsa, her iki uzatma devresinin başlangıcında yapılır.

Başlama vuruşundan doğrudan bir gol yapılamaz.

Yöntem

- Bütün oyuncular kendi yarı alanlarında bulunurlar,
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girinceye kadar toptan en az 3m uzakta dururlar,
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durur,
- Hakem işaret verir,
- Top, vuruş yapıldıktan sonra doğru hareket ettiği anda, oyunda olur,
- Bir takım kazandığı golden sonra, devrenin bitimi değilse, başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır.

İhlaller ve Cezalar

Vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdiyse, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa (elle oynaması dışında):

- Rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilir.

Vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdiyse, top başka oyuncuya dokunmadan önce toplu kasıtlı olarak elle oynarsa:

- İhlalin olduğu yeden, rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir. Topla bilerek elle oynayan oyuncunun takımı birikmiş bir faulle cezalandırılır.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir başka suretle ihlali durumunda:

- Başlama vuruşu tekrar edilir ve avantaj uygulanmaz.

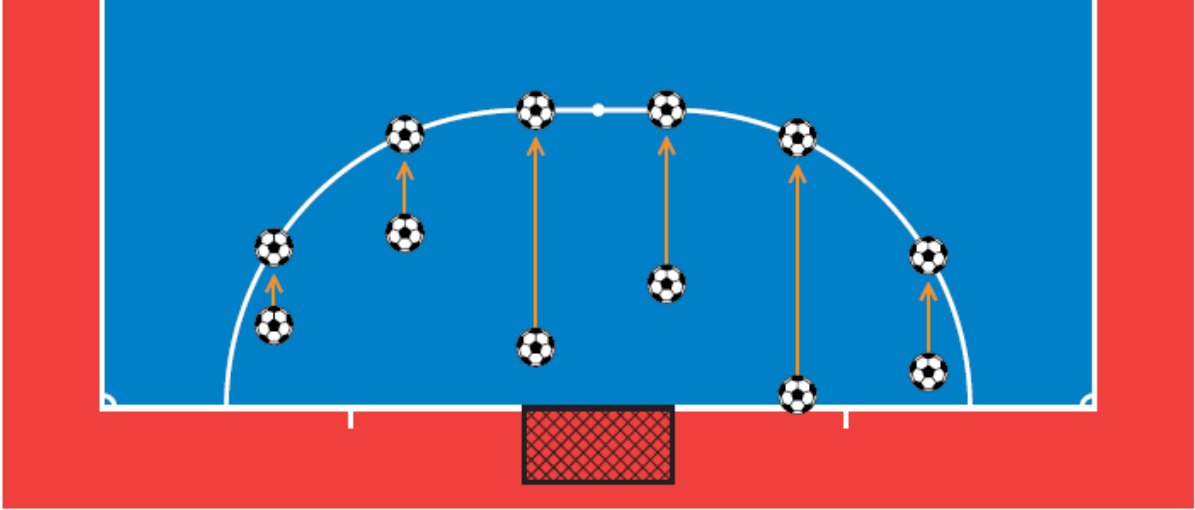
Hakem Atışı

Top oyundayken, Futsal Oyun Kurallarında belirtilmeyen herhangi bir nedenle geçici olarak durdurulması halinde maç, bir hakem atışı ile Oyun Kurallarına göre, yeniden başlatılır.

Yöntem

Oyun ceza alanı içinde durdurulmadığı sürece, hakem veya ikinci hakem, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatır. Oyunun ceza alanı içerisinde geçici olarak durdurulması halinde, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durdurulduğu anda topun bulunduğu yere yakın ceza alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapılır.

Top yere değdiği ve saha sınırları içerisinde kaldığı zaman oyun yeniden başlar. Eğer top bir oyuncuya dokunmadan saha dışına çıkarsa, aynı yerden hakem atışı tekrarlanır.



İhlaller ve Cezalar

Hakem atışı aşağıdaki ihlallerde tekrarlanır:

- Top yere değmeden önce bir oyuncu topa dokunursa,
- Top yere değmeden önce herhangi bir ihlal olursa.

KURAL 9 TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŐI OLMASI

Topun Oyun Dışında Olması

- Top aşağıdaki hallerde oyun dışındadır:
- Top kale çizgisini veya taç çizgisini havadan veya yerden tamamen geçtiğinde,
- Oyun hakemler tarafından durdurulduğunda,
- Top tavana çarptığında.

Topun Oyunda Olması

Top şu durumlarda dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır:

- Kale direğine veya üst direğine çarpıp dönerek oyun alanının içinde kalırsa,
- Oyun alanı içerisinde buldukları sırada hakemlere çarpıp dönerse.

Kapalı Alan

Tavan asgari yüksekliđi müsabaka talimatında öngöröldüğü gibi 4m olmalıdır. Topun oyunda iken tavana çarpması durumunda oyun, topa en son dokunan takımın rakibi tarafından, kullanılacak taç vuruđu ile başlar. Taç vuruđu, topun tavana temas ettiđi yere en yakın taç çizgisi üzerindeki noktadan yapılır.

KURAL 10 – GOL YAPMA YÖNTEMİ

Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın gol öncesi oyun kurallarını ihlal etmemiş olması şartıyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır.

Hücum yapan takımın kalecisi, kendi ceza alanı içerisinde eliyle veya koluyla topu atarak gol atarsa veya topla oynayan son hücum oyuncusu eliyle bir gol atarsa, gol geçersiz sayılır ve oyun kale atışı ile başlar.

Bir gol atıldıktan sonra oyun tekrar başlamadan önce eğer hakem gol atan takımın fazla oyuncu ile oynadığının farkına varırsa gol iptal edilir. Savunma yapan takımın ceza alanının her hangi bir yerinden savunma yapan takımın yapacağı bir endirekt serbest vuruşla oyun başlatılır. Ancak hakem gol atan takımın fazla oyuncu ile oynadığını başlama vuruşu yapıldıktan sonra farkedirse fazla oyuncu oyun alanından çıkarılır ancak gol geçerli sayılmak zorundadır. Eğer gol diğer takım tarafından yapılırsa gol geçerli sayılır. Hakem ilgili makamlara bu durumu rapor etmelidir.

Kazanan Takım

Bir maçta daha fazla gol atan takım kazanmış sayılır. Her iki takımın eşit sayıda gol atmış olması veya hiç gol atılmamış olması durumunda ise maç berabere sonuçlanmış olur.

Müsabaka Yönetmeliği

Müsabaka yönetmeliklerinde bir maç yada rövanş maçları sonrasında mutlaka kazanan bir takımın olmasını gerektirmesi durumunda, kazanan takımı belirlemek için aşağıdaki usullere izin verilir:

- Deplasmanda atılan goller yöntemi,
- Uzatma devreleri,
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar.

KURAL 11 – OFSAYT

Futsalda ofsayt yoktur.

KURAL 12 – FAULLER VE FENA HAREKETLER

Fauller ve fena hareketler Futsal oyun kurallarına göre aşağıdaki şekilde cezalandırılır:

Fauller

Fauller, direkt serbest vuruş, penaltı vuruşu ve endirekt serbest vuruşla cezalandırılır.

Direkt Serbest Vuruşla Cezalandırılan Vuruşlar (Birlikmiş ve Kişisel Fauller)

Bir oyuncunun aşağıdaki yedi ihlalden birini hakemin kanaatine dikkatsiz, kontrolsüz ve aşırı güç kullanarak yapması durumunda rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir.

- Rakibe tekme atarsa veya atmaya teşebbüs ederse,
- Rakibi çelmelerse,

- Rakibin üzerine sıçrarsa,
- Rakibe şarj yaparsa,
- Rakibe vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse,
- Rakibini iterse,
- Rakibe ayakla müdahale ederse.

Ayrıca, oyuncunun aşağıdaki üç ihlalden birini yapması halinde rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş kararı verilir:

- Rakibini tutarsa,
- Rakibine tükürürse,
- Bilerek topa elle müdahalede bulunursa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç).

Direkt serbest vuruş ihlalin olduğu yerden yapılır. Yukarıda belirtilen ihlaller birikmiş faul olarak kaydedilir.

Penaltı Vuruşu Olarak Cezalandırılan Fauller

Eğer yukarıda belirtilen on ihlalden birisi bir oyuncu tarafından kendi ceza alanı içinde yapılırsa topun oyunda olması koşuluyla, topun pozisyonuna bakılmaksızın bir penaltı vuruşu verilir.

Endirekt Serbest Vuruşla Cezalandırılan Fauller (Kişisel Fauller)

Kalecinin, aşağıdaki dört ihlalden birisini yapması halinde rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş kararı verilir:

- Topu, eliyle veya ayağıyla dört saniyeden fazla kendi yarı alanında, kontrol ederse,
- Topla oynadıktan sonra, rakibi temas etmeden takım arkadaşından kasıtlı olarak tekrar kendisine atılan topa kendi yarı alanında dokunursa,
- Takım arkadaşı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa eliyle dokunursa,
- Takım arkadaşının taç atışından doğrudan gelen topa kendi ceza alanında eliyle dokunursa.

Bir oyuncunun hakemin kanaatine göre aşağıdaki ihlallerden birini yapması halinde rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir:

- Rakibinin olduğu anda tehlikeli bir tarzda oynarsa,
- Rakibinin ilerlemesine mani olursa,
- Kalecinin elindeki topu oyuna sokmasına engel olursa,
- Daha önce Kural 12 veya başka bir kuralda belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan bir ihlalde bulunursa.
- Rakibe karşı yapıldığında direk serbest vuruşu gerektirecek ihlallerden birini kendi takım arkadaşına karşı yaparsa,

Endirekt serbest vuruş ihlalin olduğu yerden yapılır.

Fena Hareketler

Fena hareketler ihtar veya ihraçla cezalandırılır.

Disiplin Cezaları

Bir oyuncuya, yedek oyuncuya ihtar verildiğini belirtmek amacıyla sarı kart kullanılır. Bir oyuncunun, yedek oyuncunun oyundan ihraç edildiğini belirtmek amacıyla kırmızı kart kullanılır. Kartlar maçın başlamasından bitimine kadar gösterilir. Diğer durumlarda hakemler verdikleri disiplin cezalarını sözlü olarak takım yetkililerine bildirirler. Hakemler, oyunun oynanacağı sahaya geldikleri andan, maç başlamadan önce ve sahayı terk edene kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptirler. Bir oyuncu sahanın içinde veya dışında rakibe, hakemlere veya herhangi bir diğer karşı kişiye ihtar veya ihraçı gerektiren bir ihlal yaparsa ihlalin şekline göre cezalandırılır.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki yedi ihlalden birini yaparsa:

- Sportmenliğe aykırı davranıştan suçlu ise,
- Hakeme veya hakemin kararlarına sözle veya hareketle itiraz ederse,
- Futsal oyun kurallarını devamlı ihlal ederse,
- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse,

- Oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç atışı ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmaz ise (savunma oyuncusu),
- Hakemlerin izni olmaksızın oyun alanına ilk kez veya tekrar girerse,
- Hakemlerin izni olmaksızın oyun alanını kasıtlı olarak terk ederse.

Bir yedek oyuncu, aşağıdaki dört ihlalden birini yaparsa:

- Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunursa,
- Sözle veya hareketle itiraz ederse,
- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse,
- Değişiklik yöntemlerine uymadan sahaya girerse.

İhraç Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu aşağıdaki yedi ihlalden birini yaparsa kırmızı kart gösterilip oyundan ihraç edilir:

- Ciddi faullü oyundan suçlu ise,
- Şiddetli hareketten suçlu ise,
- Rakibe veya bir başkasına tükürürse,
- Topla bilerek elle oynayıp takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi ceza alanındaki kaleci hariç)
- Kaleye doğru ilerleyen rakibin bariz gol atma şansını serbest vuruş veya penaltı vuruşu gerektiren bir ihlal ile önlerse,
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşursa ve/veya baş ve el kol hareketleri yaparsa,
- Aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa.

Bir yedek oyuncu ařađıdaki ihlalden dolayı ihraç edilir:

- Rakip takımın bariz golünü veya atma řansını önlerse.

İhraç edilen oyuncu veya yedek oyuncu sahanın çevresini ve teknik alanı terk etmelidir.

KURAL 13 – SERBEST VURUŐLAR

Serbest Vuruő Çeřitleri

Serbest vuruőlar direkt veya endirekttir.

1. Direkt Serbest Vuruő

İřareti

Hakemlerden biri bir kolunu yatay řekilde ve atıřın kullanılacađı yönü gösterecek biçimde kaldırarak serbest vuruőu iřaret eder. Hakem, üçüncü hakeme ve zaman hakemine bunun birikmiő faul olduđunu bildirmek içinde diđer elinin iřaret parmađını yere dođru gösterir.

Topun Kaleye Girmesi

- Eđer bir direkt serbest vuruő dođrudan dođruya rakibin kalesine girerse gol verilir,
- Eđer bir direkt serbest vuruő dođrudan dođruya takımın kendi kalesine girerse rakip takım lehine bir köőe vuruőu verilir.

Birikmiő Fauller (Takım Faulü)

Kural 12’de belirtildiđi řekilde **direkt serbest vuruő ile cezalandırılan faullerdir.**

- Takımların her yarısındaki birikmiő faulleri maç raporuna yazılır,
- Eđer takım öncesinde beő birikmiő faul yapmadıysa ve rakip takımın bariz gol řansını engellemediyse, hakemler avantajı uygulayarak oyunu devam ettirir,
- Avantaj uyguladıđında, hakemler top oyun dıőına çıktıđı anda zaman hakemine ve üçüncü hakeme bir birikmiő faulü göstermek için zorunlu iřareti kullanmalıdır,
- Eđer uzatma devresi oynanıyorsa ikinci devrenin birikmiő faullerine devam edilir. Uzatma devresi zamanında çalınan bir birikmiő faul takımın ikinci devredeki toplam faulüne eklenir.

2. Endirekt Serbest Vuruő

İřareti

Hakemler, bir kolunu bařının üstünde yukarı dođru kaldırarak endirekt serbest vuruő gösterir ve ayrıca atıő gerçekteőene kadar ve topla baőka bir oyuncu tarafından oynanana ya da oyun dıőına çıkana kadar kolunu bu pozisyonda tutar.

Topun Kaleye Girmesi

Ancak topun kaleye girmeden önce bir baőka oyuncuya dokunması halinde gol olabilir:

- Eđer, bir endirekt serbest vuruřta topun doęrudan doęruya rakibin kalesine girmesi halinde kale atıřı verilir.
- Eđer bir endirekt serbest vuruřta topun doęrudan doęruya takımın kendi kalesine girmesi halinde rakip takım lehine kōře vuruřu verilir.

Yöntem

Hem Direkt hem de endirekt serbest vuruřlarda, vuruř yapılırken top hareketsiz durmalıdır. Her iki tarafın yapmıř olduęu altıncı birikmiř faul ile serbest vuruřun bařlangıcında:

- Serbest vuruřu kullanan oyuncu, topu gol amacı ile rakibin kalesine doęru vurmalıdır, takım arkadařına pas olarak atamaz,
- Bir serbest vuruř kullanıldıęında, hiębir oyuncu savunma yapan takımın kalecisi topa dokunana, kale yan direkleri ya da üst direęinden geri dōnene ya da oyun alanından çıkana kadar topa dokunamaz,
- Eđer bir oyuncu takımının altıncı birikmiř faulünü, rakip takımın yarı sahasında ya da ikinci penaltı noktasından saha çizgisine paralel olan hayali çizgi ile sınırlandırılmıř alandaki kendi yarı sahasında yapmıřsa, serbest vuruř ikinci penaltı noktasının üzerinden kullanılır. İkinci penaltı çizgisi Kural 1’de belirtilmiřtir.
- Eđer bir oyuncu, takımının birikmiř faulünü 10m çizgisi ile kale çizgisi arasında kendi yarı sahasında yapmıřsa, serbest vuruřun ikinci penaltı çizgisinden mi yoksa faulün yapıldıęı noktadan mı kullanılacağına atıřı kullanacak takım karar verir,
- Her bir yarıda ya da uzatma devrelerinin sonunda altıncı birikmiř faul ile bařlangıę için ek süre oynatılır.

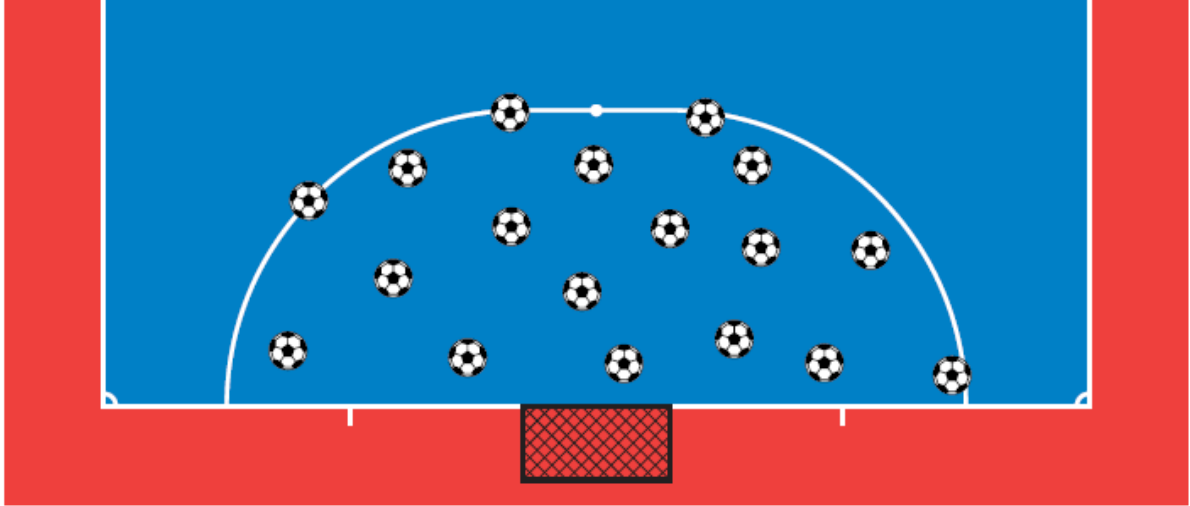
Serbest Vuruřun Pozisyonu

Ceza alanının dıřında serbest vuruř

- Bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar en az 5m uzakta bulunurlar,
- Top, vuruř yapılıp hareket ettięi anda oyundadır,
- Serbest vuruř ihlalin yapıldıęı yerden veya ihlalin yapıldıęı anda topun bulunduęu yerden (ihlale göre) veya ikinci penaltı noktasından yapılır.

Savunan takımın lehine ceza alanının ięerisinden direkt veya endirekt serbest vuruř:

- Bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar en az 5m uzakta bulunurlar,
- Bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar ceza alanı dıřında bulunmalıdırlar,
- Top, doęrudan doęruya ayakla vurularak ceza alanının dıřına çıkınca oyuna girmiř olur,
- Ceza alanının ięinde kazanılan bir serbest vuruř ceza alanının herhangi bir yerinden kullanılabilir.

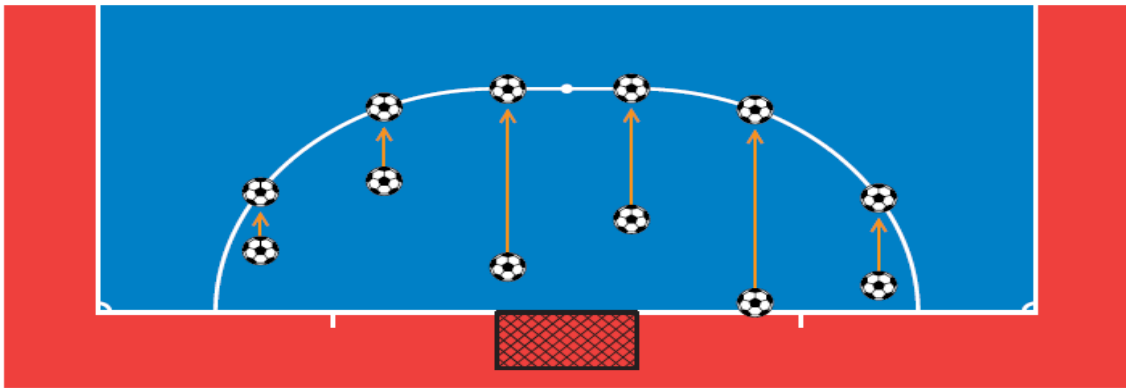


Her Bir Devredeki Altıncı Birikmiş Serbest Vuruşun Başlangıcında

- Savunma yapan takım baraj kurmaz,
- Vuruşu yapacak oyuncu belirlenir,
- Kendi ceza alanındaki kaleci toptan en az 5m uzakta bulunur,
- Vuruşu yapacak oyuncu hariç (vuruş için gerekirse) diğer tüm oyuncular oyun alanında bulunurlar,
- Oyuncular, vuruşu yapacak oyuncu ve savunma takımının kaleci hariç, oyun alanındaki kale çizgisine paralel topla aynı hizada olduğu düşünülen hayali çizginin gerisinde, toptan en az 5m uzaklıktaki mesafede durmalı ve vuruşu yapacak oyuncuyu engellememelidirler. Top vurulup oyuna girinceye kadar oyuncular bu hayali çizgiyi geçemezler.

Hücum Yapan Takımın Endirekt Serbest Vuruşu

- Rakip oyuncular toptan en az 5m uzakta bulunurlar,
- Top, vurulup hareket ettiği anda oyundadır,
- Ceza alanının içerisinde meydana gelen serbest vuruşlarda, atış ihlalin yapıldığı en yakın ceza alanı çizgisi üzerine çekilir ve atış oradan kullanılır.



İhlaller Ve Cezalar

Eğer bir serbest vuruş sırasında rakip oyuncu topa gerekli mesafeden daha yakınsa:

Vuruş kullanıldıktan sonra penaltı gibi bir ihlal veya hücum eden takım lehine bir avantaj yok ise tekrar edilir. İhlal eden oyuncuya ihtar verilir. Vuruştan sonra ikinci bir penaltı kararı veya serbest vuruş kararı verilirse karşı takımın birikmiş faullerine eklenir.

Eğer savunma yapan takım tarafından kendi ceza alanı içerisinde kullanılan, serbest vuruştaki top, doğrudan doğruya ceza alanının dışına gönderilmemişse:

- Vuruş tekrarlanır.

Eğer serbest vuruş dört saniye içerisinde kullanılmamışsa:

- Hakemler serbest vuruş hakkını, serbest vuruşun yapılacağı yerden diğer takımın kullanacağı bir endirekt serbest vuruş olarak, diğer takıma verir.

Birikmiş altıncı faulün başlangıcında, oyuncu bu atışı gol atmak amacıyla kullanmadıysa:

- Hakemler serbest vuruş hakkını, serbest vuruşun yapılacağı yerden diğer takımın kullanacağı bir endirekt serbest vuruş olarak diğer takıma verir.

Birikmiş altı faulün başlangıcında, serbest vuruş belirlenmiş oyuncunun takım arkadaşı tarafından kullanılırsa:

- Hakemler oyunu durdurur, vuruşu yapan oyuncuya sportmenliğe aykırı davranıştan dolayı ihtar gösterir. Oyun serbest vuruşun yapılacağı yerden diğer takımın kullanacağı bir endirekt serbest vuruşla başlatılır.

Eğer top oyuna girdikten sonra, serbest vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce, tekrar topa dokunursa (elle oynaması dışında):

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden endirekt bir serbest vuruş kararı verilir.

Eğer top oyuna girdikten sonra, serbest vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce bilerek elle topları oynarsa:

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir, ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir.
- İhlali kendi ceza alanı içerisinde yaptıysa, aleyhine bir penaltı kararı verilir ve ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir.

Eğer Hakemler altıncı birikmiş faul ile başlayacak bir serbest vuruş işareti vermişlerse, top oyuna girmeden önce;

Serbest vuruşu kullanacak takımın bir oyuncusu, dört saniye kuralının haricinde Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakemler vuruşun yapılmasına izin verir,
- Eğer gol olursa vuruş tekrar edilir,
- Eğer gol olmaz ise hakemler, oyunu durdurur ihlalin yapıldığı yerden rakip takım Aleyhine bir endirekt serbest vuruş kararı verir.

Savunma takımının bir oyuncusu Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakemler vuruşun yapılmasına izin verir,
- Eğer gol olursa, gol kararı verilir,
- Eğer gol olmaz ise vuruş tekrar edilir.

Savunma yapan takımın ve hücum eden takımın bir veya birkaç oyuncusu Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Vuruş tekrar edilir.

Altıncı birikmiş faul başlangıcında, Direkt Serbest Vuruş kullanıldığında;

Gol atmak amacıyla ileri doğru kullanılmamışsa:

- Hakemler oyunu durdurur ve rakip takım lehine serbest vuruşun yapıldığı yerden, bir endirekt serbest vuruş kararı verirler.

Serbest vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce, tekrar topa dokunursa (elle oynaması dışında):

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş kararı verilir.

Serbest vuruşu kullanan oyuncunun haricinde başka bir oyuncu (elle oynaması dışında), savunma yapan takımın kalecisinin topa dokunmasından veya yan direklerinden veya üst direktten dönmeden veya alanı terk etmeden önce topa, dokunursa:

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş kararı verilir.

Bir oyuncu bilerek topa eliyle oynarsa:

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir, ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir.
- İhlali kendi kale alanı içerisinde yaparsa (savunma yapan takımın kalecisi hariç) aleyhine bir penaltı kararı verilir ve ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir.

İleri doğru vurulan topa dışardan bir nesne çarparsa:

- Vuruş tekrar edilir.

Top, kaleciden, üst direktten veya yan direklerden oyun alanına geri döndükten sonra, bir nesneye çarparsa:

- Hakemler oyunu durdurur, topun nesneye çarptığı noktadan hakem atışı ile oyun başlatılır. Oyun durdurulduğunda eğer topun nesneye çarptığı yer ceza alanının içindeyse hakem atışı çarpmanın olduğu noktaya en yakın ceza alanının çizgisi üzerinden yapılır.

Top oyundayken, kale yan direklerine ve üst direğe veya başka bir oyuncuya temas etmeden patlar veya kusurlu hale gelirse:

- Vuruş tekrar edilir.

KURAL 14 – PENALTI VURUŐU

Bir penaltı vuruőu, top oyunda iken, cezası direkt serbest vuruő olan on ihlalden birini kendi ceza alanı ierisinde yapan bir takımın aleyhine verilir. Bir penaltı vuruőundan dođrudan dođruya bir gol yapılabilir. Her iki devrenin sonunda veya uzatma devrelerinin sonunda verilen bir penaltı vuruőu iin gerekli sre verilir.

Top ve Oyuncuların Pozisyonu

Top:

- Penaltı noktasına konur.

Vuruőu yapacak oyuncu:

- Aıka belirlenir.

Savunmadaki kaleci:

- Vuruő yapılincaya kadar kale direkleri arasında kendi kale izgisi zerinde yz vuruőu yapacak oyuncuya dnk durumda bulunur.

Diđer btn oyuncular:

- Sahada,
- Ceza alanının dıőında,
- Penaltı noktası gerisinde,
- Penaltı noktasından en az 5m mesafede dururlar.

Yntem

- Oyuncular bu kural dođrultusunda pozisyonlarını aldıktan sonra hakem, penaltı vuruőunun yapılması iin iőaret verir,
- Vuruőu yapan oyuncu topu ileri dođru vurmalıdır,
- Top, vuruő yapıldı ileri dođru hareket ettiđi anda oyundadır.

Oyunun normal sresi iinde veya penaltı vuruőunun yapılabilmesi veya tekrarlanması iin devre sonunda, uzatma devrelerinin sonunda verilen ek srede bir penaltı vuruőu kullanıldıđında:

- Top kale direklerinden herhangi birisine ya da her ikisine ve/veya st direk ve/veya kaleciye dokunduktan sonra, kale direkleri arasından ve st diređin altından geerse gol yapılmıő sayılır.

Penaltı vuruőunun ne zaman tamamlandıđına hakem karar verir.

İhlaller ve Cezalar

Eđer penaltı vuruőunu yapan oyuncu topu ileriye dođru vurmazsa:

- Hakemler oyunu durdurur, penaltı noktasından savunan takımın lehine bir endirekt serbest vuruőla oyunu yeniden baőlatır.

Eğer penaltı vuruşunu yapacak belirlenmiş oyuncunun takımından bir başka oyuncu penaltı vuruşunu yaparsa:

- Hakemler oyunu durdurur, vuruşu yapan oyuncuya sportmenlik dışı hareket nedeniyle ihtar gösterir ve penaltı noktasından savunan takımın lehine bir endirekt serbest vuruşla oyunu yeniden başlatır.

Eğer hakemler penaltının atılması için işaret verdikten sonra ve top oyuna girmeden önce aşağıdaki durumlardan birisi olursa:

Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakemler vuruşa izin verir,
- Top kaleye girerse vuruş tekrarlanır,
- Top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve savunma yapan takım lehine ihlalin olduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatır.

Savunma yapan takımın bir oyuncusu Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakem vuruşa izin verir,
- Top kaleye girerse gol yapılmış olur,
- Top kaleye girmez ise vuruş tekrarlanır.

Hem savunma yapan hem de hücum eden takımın birden çok oyuncusu Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Vuruş tekrarlanır.

Penaltı vuruşu yapıldıktan sonra, eğer:

Vuruşu yapan oyuncu (elle oynaması dışında), top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş kararı verilir.

Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez eliyle dokunursa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş kararı verilir, bu faul takımın birikmiş faullerine eklenir.

Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:

- Vuruş tekrarlanır.

Top kaleciden, üst direktten veya direklerden geri döndükten sonra bir dış etkene dokunursa:

- Hakem oyunu durdurur,
- Topa dokunan dış etken ceza alanı içerisinde olmadığı sürece, oyun dış etkenin topa dokunduğu yerden bir hakem atışı ile tekrar başlatılır. Topa dokunan dış etkenin ceza alanı içerisinde olması durumunda, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı,

oyun durduđu anda topun bulunduđu yere yakın ceza alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapılır.

Top, kale yan direklerine veya üst diređe veya bir oyuncuya dokunmadan önce patlar veya uygunsuz hale gelirse:

- Vuruş tekrar edilir.

KURAL 15 TAÇ VURUŞU

Taç vuruşu, oyunu tekrar başlama yöntemidir. Taç vuruşu, topun tamamı havadan veya yerden taç çizgisini geçtiğinde veya salonun tavanına dokunduğunda, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır. Taç vuruşundan doğrudan doğruya bir gol yapılamaz.

Oyuncuların Konumu

Rakip oyuncular:

- Sahada,
- Taç vuruşunun kullanılacağı noktaya en az beş metre mesafede dururlar.

Yöntem

Tek bir yöntem vardır:

- Ayakla vuruş.

Taç Vuruşu Konumu

Taç atışı yapacak oyuncunun konumu:

- Bir ayağıyla taç çizgisine basabilir ya da alan dışında durabilir.
- Vuruş yapılırken top sabit olmalı, vuruşun yapılacağı yerden en fazla 25 cm uzaklığa konulabilir (çizgi üzerinde),
- Taç vuruşu kullanacak oyuncu, topu aldıktan sonra, dört saniye içerisinde atışı gerçekleştirmelidir.

Top alana girdiği anda oyunda olarak kabul edilir.

İhlaller ve Cezalar

Eğer, taç vuruşu kullanılırken, rakip topa gerekli mesafeden daha yakın ise:

- Serbest vuruşla veya penaltı vuruşuyla cezalandırılacak bir avantaj olmadığı sürece taç vuruşu aynı takım tarafından tekrar edilir ve kuralı ihlal eden oyuncuya ihtar verilir.

Eğer rakip oyuncu taç vuruşu yapacak oyuncuyu haksız şekilde oylar ve atışı geciktirirse:

- Sportmenliğe aykırı davranıştan ihtar verilir.

Taç atışı yöntemlerinin dışında kullanılırsa:

- Taç vuruşu rakip takımın bir oyuncusu tarafından kullanılır.

Eğer top oyuna girdikten sonra taç atışını kullanan oyuncu (elle oynaması dışında) topa başka bir oyuncu dokunmadan önce tekrar dokunursa:

- Topla ikinci kez oyuncunun takımı aleyhinde ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş kararı verilir.

Eğer top oyuna girdikten sonra taç atışını kullanan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunmadan bilerek elle oynarsa:

- Topla ikinci kez oynayan oyuncunun takımı aleyhine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir ve takımın birikmiş faullerine eklenir.
- İhlali kendi ceza alanı içerisinde gerçekleştirdi ise ihlali yapan oyuncunun takımının aleyhine bir penaltı kararı verilir ve takımın birikmiş faullerine eklenir.

KURAL 16 – KALE ATIŞI

Kale atışı oyunu yeniden başlatma yöntemidir. Bir kale atışı, topun tamamı en son hücum eden takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra havadan veya yerden Kural 10'a göre yapılmış nizami bir gol dışında kale çizgisini geçince verilir. Kale atışından doğrudan doğruya bir gol yapılamaz.

Oyuncuların Konumu

Rakip oyuncular:

- Top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında, oyun alanının içerisinde olmalıdırlar.

Yöntem

- Top, savunma yapan takımın kalecisi tarafından, ceza alanının herhangi bir yerinden atılır,
- Kaleci topu aldıktan sonra dört saniye içerisinde kale atışını gerçekleştirir,
- Top, ceza alanının dışına çıktığı zaman oyuna girmiş olur.

İhlaller ve Cezalar

Eğer, top kale atışından direkt ceza alanının dışına çıkmaz ise:

- Atış tekrarlanır fakat dört saniye sayacı sıfırlanmaz. Kalecinin tekrar kale atışını kullanmak için topu eline aldığı zaman kaldığı yerden devam eder.

Eğer kale atışı dört saniye içerisinde kullanılmazsa:

- Rakip takım lehine, ihlalin gerçekleştiği yere yakın ceza alanı çizgisi üzerinden kullanmak üzere, bir indirekt serbest vuruş kararı verilir.

Eğer kale atışı kullanılırken, atak yapan takımın oyuncusu, ceza alanının içerisindeyse:

- Ceza alanı içerisinde bulunan rakip takımın oyuncusu topa dokunur veya kale atışının yöntemlerine uygun kullanılmasını engellerse kale atışı tekrar edilir.

Bu kuralın diđer bir ihlallerinde:

- Kale atışı tekrarlanır. Bu ihlal kale atışını yapan takımın oyuncusu tarafından gerçekleştirilirse dört saniye sayacı sıfırlanmaz, kaleci topu eline aldığı zaman kaldığı yerden devam eder.

KURAL 17 KÖŞE VURUŞU

Köşe vuruşu oyunun yeniden başlaması için bir yöntemdir. Topun tamamı, en son, savunma yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra havadan veya yerden ve Kural 10'a göre yapılmış nizami bir gol dışında, kale çizgisini geçince köşe vuruşu verilir. Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Topun ve Oyuncuların Pozisyonu

Top:

- En yakın köşe yayı içerisine yerleştirilir.

Rakip oyuncular:

- Top oyuna girene kadar köşe yayından en az beş metre mesafede dururlar.

Yöntem

- Köşe vuruşu hücum yapan takım oyuncularından biri tarafından kullanılır,
- Oyuncu topu aldıktan sonra dört saniye içerisinde köşe vuruşunu kullanmalıdır,
- Top, oynandığı ve hareket ettiği anda oyundadır.

İhlaller ve Cezalar

Eğer rakip takımın oyuncusu olması gereken mesafeden daha yakınsa:

- Eğer hücum takımının lehine serbest vuruş veya penaltı vuruşu gibi bir avantaj yoksa köşe atışı tekrarlanır ve ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir.

Eğer rakip oyuncu köşe vuruşunu engeller veya geciktirirse:

- İhlali gerçekleştiren oyuncuya sportmenlik dışı davranışından dolayı ihtar gösterilir.

Eğer köşe vuruşu dört saniye içerisinde kullanılmazsa:

- Rakip takım lehine kale atışı kararı verilir.

Topun pozisyonunda veya bu kuralın diđer herhangi bir ihlalinde:

- Atış tekrar edilir. Eğer ihlal, köşe vuruşunu yapacak takımın oyuncuları tarafından gerçekleştirilmişse, dört saniye sayacı sıfırlanmaz, atışı yapacak oyuncu topu eline aldığı zaman kaldığı yerden devam eder.

Eğer, top oyuna girdikten sonra, vuruşu yapan oyuncu (elle oynaması dışında), top bir başka oyuncuya dokunmadan önce ikinci kez dokunursa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir.

Eğer top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, vuruşu yapan bilerek topla elle oynarsa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir ve takımının birikmiş faullerine eklenir.
- Eğer ihlal, vuruşu yapanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir ve takımının birikmiş faullerine eklenir.

RÖVANŞLI MAÇLAR DA DAHİL BİR MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEMEK İÇİN UYGULANAN YÖNTEMLER

Deplasmanda atılan goller, uzatma devreleri ve penaltı vuruşları maç berabere bittikten sonra müsabaka kurallarının kazanan bir takım olmasını gerektirdiği durumlarda kazanan takımı belirlemek için uygulanan üç yöntemdir.

Deplasmanda atılan goller

Takımların iç sahada ve deplasmanda birbirlerine karşı oynadıkları müsabakaların kurallarına göre, eğer ikinci maçtan sonra toplam skor eşit ise, deplasmanda atılan herhangi bir gol çift sayılacaktır.

Uzatma süresi

Müsabaka kuralları her biri beş dakikayı aşmayan eşit süredeki iki devrenin daha oynanmasını şart koşabilir.

Penaltı vuruşları

Müsabaka kuralları aşağıda belirtilmiş yöntemine uygun olarak penaltı vuruşlarının yapılmasını şart koşabilir.

Yöntem

- Hakem vuruşların yapılacağı kaleyi seçer,
- Hakem para atışı yapar ve kazanan takımın kaptanı ilk veya ikinci penaltı vuruşundan hangisini yapacağını seçer,
- Hakem, ikinci hakem, üçüncü hakem ve zaman hakemi kullanılan atışların kaydını tutar,
- Aşağıda açıklanan koşullara tabi olarak her iki takım beş vuruş yapar,
- Vuruşlar takımlar tarafından sırayla kullanılır,
- Eğer her iki takım da beş vuruş yapmışsa ve bir takım diğerinin beş vuruşun hepsini kullansa dahi atabileceğinden daha fazla gol yapmışsa başka vuruş yapılmaz,
- Eğer her iki takım da beş vuruş yapmışsa ve her ikisi de aynı sayıda gol atmışsa veya hiç gol atamamışsa, vuruşlar bir takım aynı vuruş sayısındayken diğerinden daha fazla gol yapmış duruma gelene kadar aynı şekilde devam eder,

- Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve herhangi bir oyuncu ikinci bir vuruş yapmadan önce vuruşu yapabilecek tüm oyuncular bir vuruş yapmış olmalıdır,
- Penaltı vuruşları kullanılırken sahada yalnızca kaleciler, vuruşu kullanabilecek oyuncular, hakemler ve üçüncü hakem kalabilir,
- Vuruşu kullanan oyuncu ve iki kaleci haricinde, vuruş kullanabilecek tüm oyuncular üçüncü hakem ile birlikte sahanın diğer yarısında kalmalıdır,
- Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, yedek kulübelerinin karşı tarafında, sahada penaltı noktası ile hizada ve ondan en az 5 metre uzakta durmalıdır,
- Eğer maçın veya uzatma süresinin sonunda ve penaltı vuruşları başlamadan önce takımlardan birinin yedekleri dahil olmak üzere rakibinden daha fazla sayıda oyuncusu varsa, bu takım oyuncu sayısını rakibi ile eşit hale getirecek şekilde azaltmalıdır ve takım kaptanı çıkartılan her oyuncunun adını ve numarasını hakeme bildirmelidir,
- Penaltı vuruşları başlamadan önce, hakem her iki takımdan penaltı vuruşlarını kullanmaya uygun olan eşit sayıdaki oyuncuların sahanın diğer yarısında kaldıklarından emin olmalıdır.

TEKNİK ALAN

Teknik alan teknik kadro ve yedek oyuncular için özel bir alandır. Teknik alanların boyutu ve konumu tesisler arasında farklılık gösterebilir ancak aşağıdaki notlar genel bir kılavuz olması açısından hazırlanmıştır:

- Teknik alan belirlenmiş oturma alanının her iki tarafından 1 metre kadar uzanır ve taç çizgisinden 75 cm kadar bir mesafeye kadar ileri uzanmaktadır,
- Bu alanı belirlemek için işaretlerin kullanılması tavsiye edilir,
- Bu teknik alanda bulunacak kişi sayısı müsabaka kuralları ile belirlenmiştir,
- Teknik alanda oturacak kişiler maç başlamadan önce müsabaka yönetmeliğine göre belirlenir,
- Yalnızca bir takım görevlisi taktiksel talimatlar vermeye ve ayakta durmaya yetkilidir,
- Hakemin izni ile sakatlanan bir oyuncuyu muayene etmek veya sahadan ayrılmasını sağlamak için bir masör veya doktorun sahaya girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik direktör ve diğer görevliler teknik alanın sınırları içinde kalmalıdır,
- Teknik direktör ve teknik alanda oturan diğer kişiler oyuncuların ve hakemlerin hareketlerini engellemekten kaçınarak, sorumlu davranışlar içerisinde bulunmalıdır,
- Yedek oyuncular ve antrenör, oyuncuların ve hakemlerin hareketlerini engellemedikleri ve sorumlu bir şekilde davrandıkları sürece belirlenmiş alanda bir maç süresince ısınabilirler.

