**B2 B3 FUTSAL DEĞİŞEN OYUN KURALLARI VE AÇIKLAMALARI 2019**

* OYUCU DEĞİŞİKLİĞİ ESNASINDA OYUNCULAR DEĞİŞİKLİK YAPILIRKEN OYUNA GİRECEK SPORCUNUN ELİNDEKİ AYRIM YELEĞİNİ ALMALI SONRA BENÇTE OTURURKEN AYRIM YELEĞİ GİYMELİDİR.

-BUNUN HIZLI VE MAKUL BİR SÜREDE GERÇEKLEŞMESİ GEREKMEKTEDİR.

-BU İŞLEM YAPILMAZSA 3.HAKEM TARAFINDAN UYARILIR.

 -EĞER GİYMEZSE HAKEME BİLDİRİLİR.

-BU DURUMDA CEZASI (SARI KART) DIR.

* **KAPTANLIK BANDI SOLDA B3 BANDI SAĞDA OLMALI.**

**-İKİSİDE FARKLI RENKTE OLMALI. HER İKİ TAKIMDA FARKLI RENKTE BANT TAKMALIDIR.**

* KALECİ ORTA SAHAYI YÜKSEKTEN AŞAN BİR TOP ATTIĞINDA:

-HAKEM POZÜSYONU KAÇIRIRSA BU DURUMU 3.HAKEM DE BİLDİREBİLİR.

-FAKAT ATIŞI KULLANACAK TAKIM ADINA AVANTAJ VARSA AVANTAJ UYGULANACAK POZÜSYON ÇALINMAYACAKTIR.

-BU TOP SAHAYA TEMAS ETMEDEN TACA ÇIKARSA TAC ATIŞI İLE OYUN BAŞLAYACAKTIR.

* **KALECİ POZÜSYON GEREĞİ ALANINI İSTEMSİZ TERK EDEBİLİR. FAKAT TOP İÇERİDE KENDİSİ DIŞARIDA KALIRSA: RAKİBE TEMAS OLURSA TEMASIN OLDUĞU YERDEN SERBEST VURUŞ KULLANILIR. CEZASI EN AZ SARI KARTTIR.**

**-MÜSABAKA ANINDA KALECİ CEZA ALANININ BİRKAÇ METRE DIŞINDA MAÇI İZLEYEBİLİR. FAKAT AGRESİF TAVIRLARDA BULUNAMAZ.**

**-KALECİ TOPU KURTARIRKEN İSTEMSİZ BİR ŞEKİLDE TOP ORTA SAHAYI GEÇERSE OYUN DEVAM EDER. KALECİNİN KENDİ ARKADAŞINDAN GELEN ŞUTU KURTARMASI PAS OLARAK DEĞERLENDİRİLMEZ.**

**-KALECİ OYUN ALANINA KESİNLİKLE SU GETİREMEZ.**

**-KALECİ BİP GİYEMEZ. KALECİ FORMASI GİYMEK ZORUNDADIR. ÇORAPLARI KESİNLİKLE ÜSTTE OLMALIDIR.**

* TEHLİKELİ POZÜSYONLAR HARİÇ 4 SN SAYILIRKEN DÜDÜK ÇALMAYA GEREK YOKTUR.

-SAYARKEN 1 VE 2 SESLİ SAYILIR. 3 VE 4 SESSİZ SAYILIR.

**TAC VURUŞU**

* TAC MUTLAKA KULLANILMASI GEREKEN YERDEN KULLANILMALI AKSİ TAKDİRDE TAC DEĞİŞİR.

-HAKEM TAC VURUŞUNUNUN EN FAZLA ÇİZGİDEN 25 CM UZAKTA HAREKETSİZ DURMASI DURUMUNDA MÜDEHALE ETMEZ İZİN VERİR.

-OYUNCUNUN AYAKLARI KESİNLİKLE SAHAYA TAMAMEN GEÇMEMELİDİR. AKSİ HALDE TAC DEĞİŞİR.

* **DEVRE BİTİMİNDE SAHADA KALAN OYUNCULAR İKİNCİ DEVRE AYNI ŞEKİLDE SAHADA OLMALIDIR. DEĞİŞİKLİK VARSA 2. DEVRE BAŞLARKEN DEĞİŞİKLİK YAPILIR. VE HERKESE GÖSTERİLİR.**
* SOYUNMA ODASINA GİDERKEN KIRMIZI KART GÖREN ASIL OYUNCU VARSA TAKIM İKİNCİ DEVREYE EKSİK BAŞLAR.
* **ISINMAK İÇİN TAKIMLAR 30 DK KALA SAHAYA GİRER. ISINAN OYUNCULAR MÜSABAKAYA 10 DK KALA SAHAYI TERK ETMELİDİR.**

**3. HAKEM**

-MAÇ SAATİNDEN 10 DK ÖNCE 3. HAKEM OYUNCULARIN LİSANSLARI İLE OYUNCULARI SOYUNMA ODASINDA KONTROL ETMELİDİR.

-ÜÇÜNCÜ HAKEM MÜSABAKADAN ÖNCE KOL BANTLARINI DA KONTROL EDER.

* OYUNCULAR SADECE SPORCU GÖZLÜĞÜ TAKABİLİR.
* EĞER FORMALAR AYNI İSE EV SAHİBİ TAKIM FORMA TEDARİK ETMELİDİR.

**HIZLI OYNAMA İSTEĞİ**

HAKEM AŞAĞIDAKİ DURUMLAR HARİÇ HIZLI OYUNA BAŞLAMA İSTEĞİNE İZİN VERİR

-HAKEMİN TEHLİKELİ GÖRDÜĞÜ, TEK VURUŞLA GOL OLABİLECEK VURUŞLAR.

-KART GÖSTERECEĞİ POZÜSYONLAR.

-CİDDİ SAKATLIK DURUMU VE HAKEMİN KANAATİNE GÖRE OYUNUN BEKLEMESİ GEREKEN DURUMLAR HARİÇ

-OYUNCULAR ORTA SAHADAKİ FAULLER TÜM TACLAR VE AUTLARDA İHLAL YOKSA HAKEMİN DÜDÜĞÜNÜ BEKLEMEDEN OYUNA BAŞLAYABİLİR.

* **KÖŞE VURUŞU 4 SN İÇİNDE KULLANILMAZSA AUT ATIŞI KULLANILIR. AUTLAR 4 SN İÇİNDE KULLANILMAZSA ESV OLUR. DİĞER VURUŞLAR EL DEĞİŞTİRİR.**
* SERAMONİYE TÜM OYUNCULAR YEDEKLER KALECİ DAHİL KATLIR.
* **UZATMALARDA KALAN MOLA KULLANILMAZ. FAKAT BİRİKMİŞ FAULLER ÜZERİNE EKLENEREK DEVAM EDER.**
* SERİ PENALTILARDA: KALEYİ HAKEM SEÇER. KURA ATILIR.3 PENALTI ATILACAK. PENALTILAR İÇİN OYUNCULARIN ATMA SIRASI ALINMAZ. GÖREN KALECİ PENALTI KULLANAMAZ.
* **SAHADA KESİNLİKLE HİÇBİR ZAMAN SU İÇİLMEZ.**
* MOLALARDA OYUNCULAR SAHAYI TERK EDEMEZ.
* **MASA HAKEMİ 5.TAKIM FAULU OLDUĞUNDA HORNA BASACAK. HERKESİ UYARMALIDIR.**
* KURAL 9. Kalecinin bilinçli olarak ceza alanından çıkması ve oyuna müdahale etmesi veya rakibine müdahale etmesi durumunda, bariz bir gol atma şansını kaybederse kırmızı kart gösterilir fakat avantaja bırakılır sonra gol olursa sportmenlik dışı davranış için sarı kart gösterilir. Faul çalınırsa Hakem, kalecinin topa dokunduğu veya oynadığı yerden karşı takıma doğrudan serbest vuruş verir. Bu birikmiş bir fauldür. Bu kuralın istisnası on üçüncü kuraldır.

**UÇAN KALECİ**

* POWER PLAY: SADECE AŞAĞIDAKİ DURUMLAR DA VE AŞAĞIDAKİ ŞEKİLDE BU KURAL UYGULANABİLİR.

-BUNU UYGULAYAN TAKIM SKOR OLARAK GERİDE OLMALI

-GÖREN KALECİ DIŞARIYA ÇIKMALI VE B2 B3 OLAN BİR OYUNCU KALECİ KALEDE OLMALI.

-DEĞİŞİKLİK DEĞİŞTİRME BÖLGESİNDEN YAPILIR. VE DEĞİŞİKLİK İÇİN OYUNUN DURMASINA GEREK YOKTUR.

-BU DEĞİŞİKLİKTEN SONRA KALECİ NORMAL BİR FUTSAL OYUNCUSU GİBİ OYNAYABİLİR. VE GOL ATABİLİR.

-EŞİTLİK SAĞLANIRSA KALECİ NORMAL ŞARTLARA GERİ DÖNER. YİNE CEZA ALANINDAN ÇIKAMAZ.

-BU OYUNCULAR KALECİ GİBİ GİYİNMELİ KESİNLİKLE BİP GİYMEMELİ VE B3 İSE OYUN ALANINA KOL BANTI TAKARAK GİRMELİDİR.

* **3.HAKEM SAHAYA GİREN 3.B3 OYUNCUSUNU ANINDA FARK ETMELİ. YA GİRMESİNE İZİN VERMEMELİ YA DA ANINDA 1.HAKEME İLETİP OYUNUN DURMASI İÇİN MÜDAHALE ETMELİ. 3.HAKEM MAÇ BOYUNCA AKTİF OLMALI.**
* NORMAL PENALTI SIRASINDA OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ YAPILARAK O OYUNCUYA PENALTI ATTIRILABİLİR.
* **FUTSALDA BAŞLAMA VURUŞU HER ZAMAN İLERİYE DOĞRU KULLANI**
* **LMALIDIR.**
* KENDİ KALESİNE ATILAN GOLLERDE MASAYA GÖSTERİRKEN DÜDÜK ÇALINIR VE YÖN, NUMARA GÖSTERİLİR.
* **TACDA SIRTI DÖNÜK NORMAL GÖREV YERİNE GİDEN OYUNCUYA TOP 3-4 M DE ÇARPARSA KASIT YOKSA DEVAM EDİLMELİ KASITLI İSE SARI KART ENDİREK VURUŞLA MAÇ BAŞLATILMALI.**
* AVANTAJ VERİRKEN KAÇINCI FAÜL, PENALTI ALANI İÇİNDEMİ GOL ŞANSI VARMI DÜŞÜNÜLMELİ. AVANTAJ GOL OLSADA FAÜL YAZDIRILMALI.

 **MURAT DÖNMEZ**

 **FUTBOL-FUTSAL MHK BAŞKANI**